



LibreOffice

The Document Foundation

Guide Calc

Appendice B
Fonctions Calc

Copyright

Ce document est Copyright © 2010–2012 par ses contributeurs tels que listés ci-dessous. Vous pouvez le distribuer et/ou le modifier sous les termes des licences GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), version 3 ou ultérieure ou Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), version 3.0 ou ultérieure.

Tous les noms de marque à l'intérieur de ce guide appartiennent à leur propriétaire légitime.

Contributeurs

Barbara Duprey Jean Hollis Weber Simon Brydon

Traducteur

Christian Chenal

Relecteurs : Philippe Clément, Pierre-Yves Samyn

Retours

Veillez envoyer vos commentaires ou suggestions à propos de ce document à :
discuss@fr.libreoffice.org

Remerciements

Ce chapitre est basé sur l'Appendice B de *OpenOffice.org 3.3 Calc Guide*. Les contributeurs à ce chapitre sont :

Magnus Adielsson Richard Barnes Peter Kupfer
Iain Roberts Jean Hollis Weber

Date de publication et version du logiciel

Publié le 3 octobre 2012. Basé sur LibreOffice 3.5.5.

Note pour les utilisateurs Mac

Certaines combinaisons de touches et certains éléments de menus sont différents entre un Mac et Windows ou Linux. La table ci-dessous donne quelques équivalents pour les instructions de ce chapitre. Pour une liste plus détaillée, voyez dans l'Aide.

| <i>Windows/Linux</i> | <i>Équivalent Mac</i> | <i>Effet</i> |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Sélection de menu Outils > Options | LibreOffice > Préférences | Accès aux options de paramétrage |
| <i>Clic droit</i> | ⌘+clic | Ouvre un menu contextuel |
| <i>Ctrl (Contrôle)</i> | ⌘ (Commande) | Utilisé avec d'autres touches |
| <i>F5</i> | Maj+⌘+F5 | Ouvre le Navigateur |
| <i>F11</i> | ⌘+T | Ouvre la fenêtre Styles & Formatage |

Table des matières

| | |
|--|----|
| Copyright..... | 2 |
| Note pour les utilisateurs Mac..... | 2 |
| Fonctions disponibles dans Calc..... | 4 |
| Terminologie : nombres et arguments..... | 4 |
| Fonctions mathématiques..... | 4 |
| Fonctions financières..... | 9 |
| Note au sujet des dates..... | 9 |
| Note au sujet des taux d'intérêt..... | 9 |
| Fonctions statistiques..... | 20 |
| Fonctions date et heure..... | 27 |
| Fonctions de logique..... | 29 |
| Fonctions d'information..... | 30 |
| Fonctions base de données..... | 31 |
| Fonctions matrice..... | 33 |
| Fonctions classeur (ou feuille de calcul)..... | 35 |
| Fonctions texte..... | 38 |
| Fonctions Add-in..... | 40 |

Fonctions disponibles dans Calc

Calc dispose de toutes les fonctions couramment utilisées que vous pouvez trouver dans des applications tableur modernes. Étant donné que beaucoup de fonctions de Calc nécessitent des arguments de saisie très spécifiques et soigneusement calculés, les descriptions de cet appendice ne doivent pas être considérées comme les références complètes de chaque fonction. Vous pourrez trouver des explications plus détaillées, ainsi que des exemples, dans l'Aide de Calc. Le wiki de LibreOffice dispose également d'informations complètes, accessibles à partir de la page http://wiki.documentfoundation.org/FR/Calc/Fonctions_listees_par_categories.

Plus de 300 fonctions standard sont disponibles dans Calc. Vous pouvez en ajouter d'autres au moyen des extensions de Calc (voir Chapitre 14). Les tables qui suivent énumèrent les fonctions de Calc rangées en catégories.

Note

Les fonctions dont le nom se termine par **_ADD** sont fournies pour la compatibilité avec les fonctions Microsoft Excel. Elles renvoient les mêmes résultats que les fonctions Excel correspondantes (sans le suffixe) mais, bien qu'elles soient correctes, elles ne sont pas basées sur les standards internationaux.

Terminologie : nombres et arguments

Certaines des descriptions de cet appendice indiquent des limitations du nombre de valeurs ou d'arguments qui peuvent être passés à la fonction. Plus particulièrement, les termes suivants peuvent prêter à confusion :

- Nombre_1 ; nombre_2 ; ... ; nombre_30
- Nombre 1 à 30
- Une liste jusqu'à 30 nombres

Il y a une différence significative entre une *liste de nombres* (ou entiers) et le *nombre d'arguments* qu'une fonction peut accepter. Par exemple, la fonction SOMME n'accepte qu'un maximum de 30 arguments. Cette limite ne signifie pas que vous ne pouvez additionner que 30 nombre, mais que vous ne pouvez passer que 30 arguments distincts à cette fonction.

Les arguments sont des valeurs séparées par des points-virgules, et peuvent être des plages qui se réfèrent souvent à de nombreuses valeurs. Par conséquent, une fonction qui se limite à 30 arguments peut en fait s'appliquer à un nombre de valeurs beaucoup plus élevé que 30.

Fonctions mathématiques

Tableau 1. Fonctions mathématiques

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|----------|-------------|--|
| ABS(n) | ABS | Renvoie la valeur absolue du nombre n . |
| ACOS(n) | ACOS | Renvoie la valeur en radians du cosinus trigonométrique inverse (arc cosinus) du nombre n . |
| ACOSH(n) | ACOSH | Renvoie le cosinus hyperbolique inverse du nombre n . |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|--|
| ACOT(n) | ACOT | Renvoie la valeur en radians de la cotangente inverse (arc cotangente) du nombre n . |
| ACOTH(n) | ACOTH | Renvoie la cotangente hyperbolique inverse du nombre n . |
| ALEA() | RAND | Renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1. Ce nombre sera recalculé à chaque saisie de donnée ou lors de l'appui de F9. |
| ALEA.ENTRE.BORNES (minimum ; maximum) | RANDBETWEEN | Renvoie un nombre entier aléatoire compris entre minimum et maximum (inclus tous les deux). Ce nombre sera recalculé lors de l'appui de <i>Ctrl+Maj+F9</i> . |
| ARRONDI(n ; d) | ROUND | Renvoie le nombre n arrondi au nombre de d décimales (facultatif). Si d est omis ou zéro, l'arrondi s'effectue au nombre entier le plus proche. Si d est négatif, l'arrondi s'effectue au plus proche du multiple de 10, 100, 1000, etc. |
| ARRONDI.AU.MULTIPLE (n ; m) | MROUND | Renvoie le nombre n arrondi au multiple le plus proche du nombre m . |
| ARRONDI.INF(n ; d) | ROUNDDOWN | Renvoie le nombre n arrondi en tendant vers zéro au nombre de d décimales (facultatif). Si d est omis ou zéro, l'arrondi s'effectue au nombre entier inférieur. Si d est négatif, l'arrondi s'effectue au multiple inférieur de 10, 100, 1000, etc. |
| ARRONDI.SUP(n ; d) | ROUNDUP | Renvoie le nombre n arrondi en tendant vers le haut au nombre de d décimales (facultatif). Si d est omis ou zéro, l'arrondi s'effectue au nombre entier supérieur. Si d est négatif, l'arrondi s'effectue au multiple supérieur de 10, 100, 1000, etc. |
| ASIN(n) | ASIN | Renvoie la valeur en radians du sinus trigonométrique inverse (arc sinus) du nombre n . |
| ASINH(n) | ASINH | Renvoie le sinus hyperbolique inverse du nombre n . |
| ATAN(n) | ATAN | Renvoie la valeur en radians de la tangente trigonométrique inverse (arc tangente) du nombre n . |
| ATAN2(x ; y) | ATAN2 | Renvoie la valeur en radians de la tangente trigonométrique inverse (arc tangente), c'est-à-dire l'angle entre l'axe x et la ligne allant de l'origine au point de coordonnées x et y . |
| ATANH(n) | ATANH | Renvoie la tangente hyperbolique inverse du nombre n . |
| BITAND(n1 ; n2) | BITAND | Renvoie le nombre résultat de l'opérateur de logique binaire "et" entre les nombres n1 et n2 . |
| BITLSHIFT(n ; d) | BITLSHIFT | Renvoie le nombre n avec un décalage binaire de d bits vers la gauche. Si d est négatif, le décalage s'effectue vers la droite. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|------------------------|--------------------|--|
| BITOR(n1 ; n2) | BITOR | Renvoie le nombre résultat de l'opérateur de logique binaire "ou" entre les nombres n1 et n2 . |
| BITRSHIFT(n ; d) | BITRSHIFT | Renvoie le nombre n avec un décalage binaire de d bits vers la droite. Si d est négatif, le décalage s'effectue vers la gauche. |
| BITXOR(n1 ; n2) | BITXOR | Renvoie le nombre résultat de l'opérateur de logique binaire "ou exclusif" entre les nombres n1 et n2 . |
| COMBIN(n ; k) | COMBIN | Renvoie le nombre de combinaisons sans répétition d'éléments dans un ensemble. n est le nombre d'éléments de l'ensemble. k est le nombre d'éléments de chaque combinaison. |
| COMBINA(n ; k) | COMBINA | Renvoie le nombre de combinaisons avec répétition d'éléments dans un ensemble. n est le nombre d'éléments de l'ensemble. k est le nombre d'éléments de chaque combinaison. |
| CONVERTIR(n ; m1 ; m2) | CONVERT | Convertit le nombre n de l'unité de mesure m1 en une autre unité de mesure m2 . Les facteurs de conversion sont donnés dans une liste dans la configuration. |
| COS(n) | COS | Renvoie le cosinus trigonométrique de l'angle n en radians. |
| COSH(n) | COSH | Renvoie le cosinus hyperbolique du nombre n . |
| COT(n) | COT | Renvoie la cotangente trigonométrique de l'angle n en radians. |
| COTH(n) | COTH | Renvoie la cotangente hyperbolique du nombre n . |
| CSC(n) | CSC | Renvoie la cosécante trigonométrique de l'angle n en radians. |
| CSCH(n) | CSCH | Renvoie la cosécante hyperbolique du nombre n . |
| DEGRES(n) | DEGREES | Convertit la valeur n de radians vers degrés. |
| ENT(n) | INT | Arrondit le nombre n au nombre entier immédiatement inférieur. |
| EST.IMPAIR(n) | ISODD | Renvoie VRAI si le nombre n est impair, et FAUX s'il est pair. Seule la partie entière du nombre est prise en compte. |
| EST.PAIR(n) | ISEVEN | Renvoie VRAI si le nombre n est pair, et FAUX s'il est impair. Seule la partie entière du nombre est prise en compte. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|------------------------------------|--------------------|--|
| EUROCONVERT(n ; m1 ; m2 ; pc ; pt) | EUROCONVERT | Convertit une valeur d'une ancienne monnaie européenne en Euros. n est la valeur à convertir. m1 est le code de la devise à convertir. m2 est le code de la devise de destination. pc (facultatif), s'il est FAUX ou omis, indique qu'un arrondi en fonction des décimales de la monnaie de destination est effectué. pt (facultatif) indique, s'il est >= 3, le nombre de décimales du résultat intermédiaire en cas de conversion triangulaire. |
| EXP(n) | EXP | Renvoie la constante mathématique e (2,718 environ) élevée à la puissance du nombre n . |
| FACT(n) | FACT | Renvoie la factorielle du nombre n . |
| IMPAIR(n) | ODD | Arrondit le nombre n , s'il est positif, au nombre entier impair supérieur le plus proche, et s'il est négatif, au nombre entier impair inférieur le plus proche. |
| LN(n) | LN | Renvoie le logarithme naturel du nombre n . |
| LOG(n ; b) | LOG | Renvoie le logarithme du nombre n dans la base b . b (facultatif) est la base pour le calcul du logarithme. S'il est omis, il est égal à 10. |
| LOG10(n) | LOG10 | Renvoie le logarithme en base 10 du nombre n . |
| MOD(dividende ; diviseur) | MOD | Renvoie le reste de la division du nombre dividende par le nombre diviseur . |
| MULTINOMIALE(n1 ; n2 ; ... ; n30) | MULTINOMIAL | Renvoie la factorielle de la somme des nombres n1 à n30 divisée par le produit des factorielles des nombres n1 à n30 . |
| NB.SI(p ; c) | COUNTIF | Renvoie le nombre de cellules de la plage p qui correspondent au critère c . |
| NB.VIDE(p) | COUNTBLANK | Renvoie le nombre de cellules vides de la plage p . |
| PAIR(n) | EVEN | Arrondit le nombre n , s'il est positif, au nombre entier pair supérieur le plus proche, et s'il est négatif, au nombre entier pair inférieur le plus proche. |
| PGCD(n1 ; n2 ; ... ; n30) | GCD | Renvoie le plus grand diviseur commun des nombres entiers n1 à n30 . |
| PGCD_ADD(n1 ; n2 ; ... ; n30) | GCD_ADD | Renvoie le plus grand diviseur commun des nombres n1 à n30 . |
| PI() | PI | Renvoie la valeur du nombre pi (3,1416 environ). |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| PLAFOND(<i>n</i> ; <i>p</i> ; <i>m</i>) | CEILING | Arrondit le nombre n au multiple supérieur le plus proche de la précision p . Le mode m (facultatif), s'il est utilisé et différent de 0, permet d'arrondir selon la valeur absolue de n si n et p sont négatifs. |
| PLANCHER(<i>n</i> ; <i>p</i> ; <i>m</i>) | FLOOR | Arrondit le nombre n au multiple inférieur le plus proche de la précision p . Le mode m (facultatif), s'il est utilisé et différent de 0, permet d'arrondir selon la valeur absolue de n si n et p sont négatifs. |
| PPCM(<i>n1</i> ; <i>n2</i> ; ... ; <i>n30</i>) | LCM | Renvoie le plus petit multiple commun des nombres entiers n1 à n30 . |
| PPCM_ADD(<i>n1</i> ; <i>n2</i> ; ... ; <i>n30</i>) | LCM_ADD | Renvoie le plus petit multiple commun des nombres n1 à n30 . |
| PRODUIT(<i>n1</i> ; <i>n2</i> ; ... ; <i>n30</i>) | PRODUCT | Renvoie le produit des nombres des arguments n1 à n30 . |
| PUISSANCE(<i>n</i> ; <i>p</i>) | POWER | Renvoie le nombre n élevé à la puissance p . |
| QUOTIENT(<i>n</i> ; <i>d</i>) | QUOTIENT | Renvoie la partie entière de la division du numérateur n par le dénominateur d . |
| RACINE(<i>n</i>) | SQRT | Renvoie la racine carrée positive du nombre n . |
| RACINE.PI(<i>n</i>) | SQRTPI | Renvoie la racine carrée positive du nombre n multiplié par le nombre pi. |
| RADIANS(<i>n</i>) | RADIANS | Convertir la valeur n de degrés vers radians. |
| SEC(<i>n</i>) | SEC | Renvoie la sécante trigonométrique de l'angle n en radians. |
| SECH(<i>n</i>) | SECH | Renvoie la sécante hyperbolique du nombre n . |
| SIGNE(<i>n</i>) | SIGN | Renvoie le signe du nombre n , 1 s'il est positif, -1 s'il est négatif et 0 s'il est nul. |
| SIN(<i>n</i>) | SIN | Renvoie le sinus trigonométrique de l'angle n en radians. |
| SINH(<i>n</i>) | SINH | Renvoie le sinus hyperbolique du nombre n . |
| SOMME(<i>n1</i> ; <i>n2</i> ; ... ; <i>n30</i>) | SUM | Renvoie la somme des nombres des arguments n1 à n30 . |
| SOMME.CARRES(<i>n1</i> ; <i>n2</i> ; ... ; <i>n30</i>) | SUMSQ | Renvoie la somme des carrés des nombres des arguments n1 à n30 . |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|-------------|--|
| SOMME.SERIES(x ; n ; m ; c) SERIESSUM | | Renvoie la somme des premiers termes d'une série de puissances. x est la valeur de saisie de la série de puissances. n est la puissance initiale. m est l'incrément pour augmenter n . c est une série de coefficients. Pour chaque coefficient, la somme des séries est étendue d'une section. |
| SOMME.SI(p1 ; c ; p2) | SUMIF | Renvoie la somme des cellules qui répondent à un critère. p1 est la plage à laquelle le critère c est appliqué. p2 est la plage qui contient les valeurs à additionner. Si p2 est omis, les valeurs à additionner sont prises dans la plage p1 . |
| SOUS.TOTAL(f ; p) | SUBTOTAL | Renvoie le résultat d'un calcul d'un sous-total. f est un nombre correspondant à une fonction d'agrégation (Somme, Nombre, Minimum, ...). p est la plage contenant les cellules à totaliser. Les cellules contenant le résultat d'une fonction SOUS.TOTAL et appartenant à la plage p ne sont pas prises en compte. |
| TAN(n) | TAN | Renvoie la tangente trigonométrique de l'angle n en radians. |
| TANH(n) | TANH | Renvoie la tangente hyperbolique du nombre n . |
| TRONQUE(n ; d) | TRUNC | Renvoie le nombre n avec tout au plus le nombre d de décimales. |

Fonctions financières

Note au sujet des dates

Les dates utilisées en tant que paramètres dans les fonctions financières de Calc doivent être saisies selon un format particulier. Une date (dans l'environnement linguistique français) doit être entourée de guillemets doubles et utiliser la barre de division / comme séparateur. Par exemple, pour représenter le 26 juillet 2012, ou 26/7/12, vous pourrez saisir "**26/7/12**", "**26/07/12**" ou "**26/07/2012**". Si vous ne saisissez pas la valeur de date selon ce format, vous obtiendrez une erreur. Le format des dates dépend du paramètre *Environnement linguistique* dans **Outils > Options > Paramètres linguistiques > Langues**.

Note au sujet des taux d'intérêt

Vous pouvez saisir les taux d'intérêt de deux façons :

- En tant que nombre décimal. Pour ceci, divisez le par 100 avant de la saisir dans une fonction. Par exemple, pour calculer un prêt avec un taux d'intérêt de 3,25 %, saisissez **0,325** dans la fonction. Si vous saisissez **3,25**, la fonction considérera que le taux d'intérêt est de 325 %.
- En tant que pourcentage. Pour ceci, saisissez le taux d'intérêt suivi du signe %. Par exemple, pour calculer un prêt avec un taux d'intérêt de 3,25 %, saisissez **3,25%** dans la fonction.

Les normes comptables peuvent varier au sujet du nombre de jours d'un mois ou d'une année à prendre en compte lors des calculs. Le tableau suivant indique les nombres entiers utilisés dans le paramètre **base** de certaines fonctions financières.

Tableau 2. Types de bases de calcul

| Base | Calcul |
|-----------|---|
| 0 ou omis | Méthode américaine (NASD), 12 mois de 30 jours chacun. |
| 1 | Nombre exact de jours dans le mois, nombre exact de jours dans l'année. |
| 2 | Nombre exact de jours dans le mois, année à 360 jours. |
| 3 | Nombre exact de jours dans le mois, année à 365 jours. |
| 4 | Méthode européenne, 12 mois de 30 jours chacun. |

Tableau 3. Fonctions financières

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|-------------|--|
| AMORDEGRC(coût ; date ; première_période ; valeur_résiduelle ; période ; taux ; base) | AMORDEGRC | Renvoie le montant de l'amortissement dégressif pour une période de terme. Contrairement à AMORLINC, un coefficient d'amortissement indépendant de la durée amortissable est utilisé ici. coût est le coût d'acquisition. date est la date d'acquisition. première_période est la date de fin de la première période du terme. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif immobilisé au terme de l'amortissement. période est la période de terme à prendre en compte. taux est le taux d'amortissement. base indique comment l'année doit être calculée. |
| AMORLIN(coût ; valeur_résiduelle ; durée) | SLN | Renvoie le montant (constant) de l'amortissement linéaire pour une période de terme. coût est le coût d'acquisition. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif immobilisé au terme de l'amortissement. durée est le nombre de périodes de l'amortissement. |
| AMORLINC(coût ; date ; première_période ; valeur_résiduelle ; période ; taux ; base) | AMORLINC | Renvoie le montant de l'amortissement linéaire pour une période de terme. Si des immobilisations sont acquises pendant la période de terme, le montant proportionnel de l'amortissement est pris en considération. coût est le coût d'acquisition. date est la date d'acquisition. première_période est la date de fin de la première période du terme. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif immobilisé au terme de l'amortissement. période est la période de terme à prendre en compte. taux est le taux d'amortissement. base indique comment l'année doit être calculée. |

| Syntaxe | Description |
|--|--|
| <p>CUMUL.INTER(taux ; NPM ; VA ; période_début ; période_fin ; type)</p> <p style="text-align: right;">CUMIPMT</p> | <p>Renvoie le montant des intérêts cumulés entre deux périodes données, c'est-à-dire la somme des intérêts d'un investissement réalisé sur la base d'un taux d'intérêt stable. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. période_début correspond à la première période. période_fin correspond à la dernière période. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période.</p> |
| <p>CUMUL.INTER_ADD(taux ; NPM ; VA ; période_début ; période_fin ; type)</p> <p style="text-align: right;">CUMIPMT_ADD</p> | <p>Renvoie le montant des intérêts cumulés à payer entre deux périodes données. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. période_début correspond à la première période. période_fin correspond à la dernière période. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période.</p> |
| <p>CUMUL.PRINCPER(taux ; NPM ; VA ; période_début ; période_fin ; type)</p> <p style="text-align: right;">CUMPRINC</p> | <p>Renvoie le montant du capital cumulé entre deux périodes données, c'est-à-dire la somme des remboursements du capital d'un investissement réalisé sur la base d'un taux d'intérêt stable. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. période_début correspond à la première période. période_fin correspond à la dernière période. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période.</p> |
| <p>CUMUL.PRINCPER_ADD(taux ; NPM ; VA ; période_début ; période_fin ; type)</p> <p style="text-align: right;">CUMPRINC_ADD</p> | <p>Renvoie le montant du remboursement d'un emprunt cumulé entre deux périodes données. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. période_début correspond à la première période. période_fin correspond à la dernière période. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période.</p> |
| <p>DATE.COUPON.PREC (liquidation ; échéance ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">COUPPCD</p> | <p>Renvoie la date de coupon précédant la date de liquidation. liquidation est la date d'achat du titre. échéance représente la date à laquelle le terme arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>DATE.COUPON.SUIV (liquidation ; échéance ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">COUPNCD</p> | <p>Renvoie la date de coupon suivant la date de liquidation. liquidation est la date d'achat du titre. échéance représente la date à laquelle le terme arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |

| Syntaxe | Description |
|--|---|
| <p>DB(coût ; valeur_résiduelle ; durée ; période ; mois)</p> <p style="text-align: right;">DB</p> | <p>Renvoie le montant de l'amortissement d'un actif durant une période spécifiée suivant la méthode de l'amortissement dégressif à taux double. coût est le coût d'acquisition. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif au terme de l'amortissement. durée est le nombre de périodes pendant lesquelles un actif est amorti. période définit la durée d'une période. mois (facultatif) est le nombre de mois de la première année d'amortissement. Si l'argument est omis, ce nombre est 12.</p> |
| <p>DDB(coût ; valeur_résiduelle ; durée ; période ; facteur)</p> <p style="text-align: right;">DDB</p> | <p>Renvoie le montant de l'amortissement d'un actif pour une période donnée suivant la méthode de l'amortissement dégressif. coût est le coût d'acquisition. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif au terme de l'amortissement. durée est le nombre de périodes pendant lesquelles un actif est amorti. période définit la période. facteur (facultatif) est le taux de l'amortissement dégressif. Si l'argument est omis, ce nombre est 2 (taux double).</p> |
| <p>DUREE(taux ; VA ; VC)</p> <p style="text-align: right;">DURATION</p> | <p>Renvoie le nombre de périodes nécessaires à un investissement pour atteindre une valeur nominale. taux définit le taux d'intérêt constant pour toute la période. VA représente la valeur actuelle. VC représente la valeur attendue.</p> |
| <p>DUREE_ADD(liquidation ; échéance ; intérêt_nominal ; rendement ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">DURATION_ADD</p> | <p>Renvoie le nombre d'années d'un titre à revenu fixe. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). intérêt_nominal est le taux nominal annuel (taux d'intérêt nominal). rendement représente le rendement annuel du titre. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>DUREE.MODIFIEE(liquidation ; échéance ; intérêt_nominal ; rendement ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">MDURATION</p> | <p>Renvoie le nombre d'années de la durée Macauley d'un titre à revenu fixe. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). intérêt_nominal est le taux nominal annuel (taux d'intérêt nominal). rendement représente le rendement annuel du titre. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>INTERET.ACC(émission ; premier_coupon ; liquidation ; intérêt_nominal ; valeur_nominale ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">ACCRINT</p> | <p>Renvoie le montant des intérêts échus d'un titre en cas de versements périodiques. émission est la date d'émission du titre. premier_coupon est la date du premier paiement des intérêts du titre. liquidation est la date à laquelle les intérêts accumulés jusque là doivent être calculés. intérêt_nominal représente le taux nominal annuel de l'intérêt (taux d'intérêt du coupon). valeur_nominale est la valeur nominale du titre. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |

| Syntaxe | Description |
|---|--|
| <p>INTERET.ACC.MAT(émission ; liquidation ; intérêt_nominal ; valeur_nominale ; base) ACCINTM</p> | <p>Renvoie le montant des intérêts échus d'un titre en cas de versement unique à la date d'échéance. émission est la date d'émission du titre. liquidation est la date à laquelle les intérêts accumulés jusque là doivent être calculés. intérêt_nominal représente le taux nominal annuel de l'intérêt (taux d'intérêt du coupon). valeur_nominale est la valeur nominale du titre. base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>INTPER(taux ; période ; NPM ; VA ; VC ; type) IPMT</p> | <p>Renvoie le montant de l'amortissement périodique d'un investissement caractérisé par des paiements réguliers et un taux d'intérêt constant. taux définit le taux d'intérêt périodique. période définit la période pour laquelle les intérêts cumulés sont calculés. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période.</p> |
| <p>ISPMT(taux ; nombre_périodes ; durée_totale ; investissement) ISPMT</p> | <p>Renvoie le montant des intérêts pour des paiements à amortissement fixe. taux définit le taux d'intérêt périodique. nombre_périodes représente le nombre de périodes d'amortissement pour le calcul des intérêts. durée_totale représente le nombre total de périodes d'amortissement. investissement représente le montant de l'investissement.</p> |
| <p>NB.COUPONS(liquidation ; échéance ; fréquence ; base) COUPNUM</p> | <p>Renvoie le nombre de coupons entre la date de liquidation et la date d'échéance. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>NB.JOURS.COUPON.PREC (liquidation ; échéance ; fréquence ; base) COUPDAYBS</p> | <p>Renvoie le nombre de jours écoulés entre le début du paiement des intérêts d'un titre et la date de liquidation. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>NB.JOURS.COUPON.SUIV (liquidation ; échéance ; fréquence ; base) COUPDAYSNC</p> | <p>Renvoie le nombre de jours écoulés entre la date de liquidation et la date d'intérêt suivante. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>NB.JOURS.COUPONS (liquidation ; échéance ; fréquence ; base) COUPDAYS</p> | <p>Renvoie le nombre de jours pour la période du coupon contenant la date de liquidation. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |

| Syntaxe Nom anglais | Description |
|--|---|
| NPM(taux ; VPM ; VA ; VC ; type) NPER | Renvoie le nombre de périodes pour un investissement sur la base de paiements réguliers et d'un taux d'intérêt constant. taux définit le taux d'intérêt périodique. VPM représente le montant de l'annuité constante payée pour chaque période. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. |
| PRINCPER(taux ; période ; NPM ; VA ; VC ; type) PPMT | Renvoie, pour une période donnée, le paiement sur le capital pour un investissement caractérisé par des paiements réguliers et constants, et un taux d'intérêt constant. taux définit le taux d'intérêt périodique. période définit la période pour laquelle les intérêts cumulés sont calculés. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. |
| PRIX.BON.TRESOR(liquidation ; échéance ; escompte) TBILLPRICE | Renvoie le prix d'un bon du Trésor pour 100 unités monétaires. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). escompte est le pourcentage d'escompte sur l'acquisition du titre. |
| PRIX.DCOUPON.IRREG (liquidation ; échéance ; dernier_coupon ; intérêt ; rendement ; remboursement ; fréquence ; base) ODDLPRICE | Renvoie le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). dernier_coupon est la date de la dernière période de coupon du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. rendement représente le rendement annuel du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée. |
| PRIX.DEC(n ; f) DOLLARDE | Convertit une cotation de la forme fractionnaire à la forme décimale. n est le nombre donné en fraction décimale. f est le nombre entier qui est utilisé comme dénominateur de la fraction décimale. |
| PRIX.FRAC(n ; f) DOLLARFR | Convertit une cotation de la forme décimale à la forme fractionnaire. n est le nombre décimal. f est le nombre entier qui est utilisé comme dénominateur de la fraction décimale. |

| Syntaxe Nom anglais | Description |
|--|--|
| PRIX.PCOUPON.IRREG (liquidation ; échéance ; émission ; premier_coupon ; intérêt ; rendement ; remboursement ; fréquence ; base) <p style="text-align: right;">ODDFPRICE</p> | Renvoie le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). émission est la date d'émission du titre. premier_coupon est la date de la première période de coupon du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. rendement représente le rendement annuel du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée. |
| PRIX.TITRE(liquidation ; échéance ; intérêt ; rendement ; remboursement ; fréquence ; base) <p style="text-align: right;">PRICE</p> | Renvoie le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre rapportant des intérêts périodiques. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). intérêt représente le taux d'intérêt annuel. rendement représente le rendement annuel du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée. |
| PRIX.TITRE.ECHEANCE (liquidation ; échéance ; émission ; intérêt ; rendement ; base) <p style="text-align: right;">PRICEMAT</p> | Renvoie le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre rapportant des intérêts au terme de l'échéance. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). émission est la date d'émission du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. rendement représente le rendement annuel du titre. base indique comment l'année doit être calculée. |
| REND.DCOUPON.IRREG (liquidation ; échéance ; dernier_coupon ; intérêt ; prix ; remboursement ; fréquence ; base) <p style="text-align: right;">ODDLYIELD</p> | Renvoie le rendement d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). dernier_coupon est la date de la dernière période de coupon du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. prix est le prix du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée. |

| Syntaxe | Description |
|--|--|
| <p>REND.PCOUPON.IRREG (liquidation ; échéance ; émission ; premier_coupon ; intérêt ; prix ; remboursement ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">ODDFYIELD</p> | <p>Renvoie le rendement d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). émission est la date d'émission du titre. premier_coupon est la date de la première période de coupon du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. prix est le prix du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>RENDEMENT.BON.TRESOR (liquidation ; échéance ; prix)</p> <p style="text-align: right;">TBILLYIELD</p> | <p>Renvoie le rendement d'un bon du Trésor. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). prix est le prix d'achat du bon du Trésor pour 100 unités monétaires.</p> |
| <p>RENDEMENT.SIMPLE (liquidation ; échéance ; prix ; remboursement ; base)</p> <p style="text-align: right;">YIELDDISC</p> | <p>Renvoie le rendement d'un titre escompté. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). prix est le prix d'achat du bon du Trésor pour 100 unités monétaires. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>RENDEMENT.TITRE(liquidation ; échéance ; intérêt ; prix ; remboursement ; fréquence ; base)</p> <p style="text-align: right;">YIELD</p> | <p>Renvoie le rendement d'un titre rapportant des intérêts périodiques. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). intérêt représente le taux d'intérêt annuel. prix est le prix du titre pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. fréquence est le nombre de versements d'intérêts par an (1, 2 ou 4). base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>RENDEMENT.TITRE.ECHEANCE (liquidation ; échéance ; émission ; intérêt ; rendement ; base)</p> <p style="text-align: right;">YIELDMAT</p> | <p>Renvoie le rendement d'un titre rapportant des intérêts au terme de l'échéance. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). émission est la date d'émission du titre. intérêt représente le taux d'intérêt annuel. prix est le prix du titre pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>RENTINVEST (nombre_périodes ; VA ; VC)</p> <p style="text-align: right;">RRI</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt qui représente la rentabilité d'un investissement. nombre_périodes est le nombre de périodes nécessaires pour le calcul du taux d'intérêt. VA représente la valeur actuelle. VC représente la valeur attendue.</p> |
| <p>SYD(coût ; valeur_résiduelle ; durée ; période)</p> <p style="text-align: right;">SYD</p> | <p>Renvoie le taux d'amortissement arithmétique dégressif pour une période donnée. coût est le coût d'acquisition. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif au terme de l'amortissement. durée est le nombre de périodes pendant lesquelles un actif est amorti. période définit la période pour laquelle l'amortissement doit être calculé.</p> |

| Syntaxe | Description |
|--|--|
| <p>TAUX(NPM ; VPM ; VA ; VC ; type ; estimation)</p> <p style="text-align: right;">RATE</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt constant d'un investissement caractérisé par des paiements réguliers. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VPM représente le montant de l'annuité constante payée pour chaque période. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type (facultatif) correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. estimation (facultatif) détermine la valeur estimée de l'intérêt avec calcul itératif.</p> |
| <p>TAUX.EFFECTIF(taux_nominal ; nombre_périodes)</p> <p style="text-align: right;">EFFECTIVE</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt annuel net pour un taux d'intérêt nominal. taux_nominal est le taux nominal. nombre_périodes représente le nombre de paiements des intérêts périodiques par an.</p> |
| <p>TAUX.EFFECTIF_ADD (taux_nominal ; nombre_périodes)</p> <p style="text-align: right;">EFFECT_ADD</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt annuel net pour un taux d'intérêt nominal. taux_nominal est le taux nominal annuel. nombre_périodes représente le nombre de paiements des intérêts périodiques par an.</p> |
| <p>TAUX.ESCOMPTE(liquidation ; échéance ; prix ; remboursement ; base)</p> <p style="text-align: right;">DISC</p> | <p>Renvoie le taux d'escompte d'un titre. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). prix est le prix du titre pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>TAUX.ESCOMPTE.R(liquidation ; échéance ; escompte)</p> <p style="text-align: right;">TBILLEQ</p> | <p>Renvoie le rendement annuel d'un bon du Trésor. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). escompte est le pourcentage d'escompte sur l'acquisition du titre.</p> |
| <p>TAUX.INTERET(liquidation ; échéance ; investissement ; remboursement ; base)</p> <p style="text-align: right;">DISC</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt annuel lorsqu'un titre est acheté à une valeur d'investissement et vendu à une valeur de remboursement. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date de vente du titre. investissement représente le prix d'achat. remboursement représente le prix de vente. base indique comment l'année doit être calculée.</p> |
| <p>TAUX.NOMINAL(taux_effectif ; nombre_périodes)</p> <p style="text-align: right;">NOMINAL</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt nominal annuel pour un taux d'intérêt effectif. taux_effectif est le taux effectif. nombre_périodes représente le nombre de paiements des intérêts périodiques par an.</p> |
| <p>TAUX.NOMINAL_ADD (taux_effectif ; nombre_périodes)</p> <p style="text-align: right;">NOMINAL_ADD</p> | <p>Renvoie le taux d'intérêt nominal annuel pour un taux d'intérêt effectif. taux_effectif est le taux effectif annuel. nombre_périodes représente le nombre de paiements des intérêts périodiques par an.</p> |
| <p>TRI(valeurs ; estimation)</p> <p style="text-align: right;">IRR</p> | <p>Renvoie le taux de rentabilité interne d'un investissement. valeurs représente une matrice dont le contenu correspond aux paiements. estimation (facultatif) est la valeur estimée.</p> |

| Syntaxe <i>Nom anglais</i> | Description |
|--|--|
| TRI.PAIEMENTS(valeurs ; dates ; estimation) XIRR | Renvoie le taux de rentabilité interne d'un ensemble de paiements non périodiques. valeurs représente une matrice dont le contenu correspond aux paiements. dates représente une matrice des dates associées. estimation (facultatif) est la valeur estimée. |
| TRIM(valeurs ; investissement ; réinvestissement) MIRR | Renvoie le taux de rentabilité interne modifié pour une série d'investissements. valeurs représente une matrice dont le contenu correspond aux paiements. investissement représente le taux d'intérêt de l'investissement. réinvestissement représente le taux d'intérêt du réinvestissement. |
| VA(taux ; NPM ; VPM ; VC ; type) PV | Renvoie la valeur actuelle d'un investissement caractérisé par des paiements réguliers. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VPM représente le montant de l'annuité constante payée pour chaque période. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type (facultatif) correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. |
| VALEUR.ENCAISSEMENT (liquidation ; échéance ; escompte ; remboursement ; base) PRICEDISC | Renvoie le prix d'un titre escompté pour une valeur nominale de 100 unités monétaires. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). escompte est le pourcentage d'escompte sur l'acquisition du titre. remboursement représente la valeur de remboursement pour 100 unités monétaires de la valeur nominale. base indique comment l'année doit être calculée. |
| VALEUR.NOMINALE (liquidation ; échéance ; investissement ; escompte ; base) RECEIVED | Renvoie le montant d'un versement pour un titre à revenu fixe à un moment donné. liquidation est la date d'achat du titre. échéance est la date à laquelle le titre arrive à échéance (expire). investissement représente le prix d'achat. escompte est le pourcentage d'escompte sur l'acquisition du titre. base indique comment l'année doit être calculée. |
| VAN(taux ; v1 ; v2 ; ... ; v30) NPV | Renvoie la valeur actuelle d'un investissement sur la base de flux financiers non constants et d'un taux d'escompte. taux représente le taux d'escompte pour une période. v1 ; v2 ; ... ; v30 sont des valeurs qui représentent les dépôts ou les retraits. |
| VAN.PAIEMENTS(intérêt ; valeurs ; dates) XNPV | Renvoie la valeur actuelle nette d'un ensemble de paiements non périodique. taux est le taux de rentabilité interne pour les paiements. valeurs représente une matrice dont le contenu correspond aux paiements. dates représente une matrice des dates associées. |

| Syntaxe Nom anglais | Description |
|---|--|
| VC(taux ; NPM ; VPM ; VA ; type) FV | Renvoie la valeur future d'un investissement caractérisé par des paiements réguliers et un taux d'intérêt constant. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VPM représente le montant de l'annuité constante payée pour chaque période. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. type (facultatif) correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. |
| VC.PAIEMENTS(capital ; intérêts) FVSCHEDULE | Renvoie la valeur cumulée d'un investissement en appliquant une série de taux d'intérêt composites. capital représente la capital de départ. valeurs représente une matrice de taux d'intérêt. |
| VDB(coût ; valeur_résiduelle ; durée ; période_début ; période_fin ; facteur ; type) VDB | Renvoie l'amortissement d'un actif durant une période spécifiée ou partielle suivant la méthode de l'amortissement dégressif à taux variable. coût est le coût d'acquisition. valeur_résiduelle est la valeur résiduelle de l'actif au terme de l'amortissement. durée est le nombre de périodes pendant lesquelles un actif est amorti. période_début représente la première période de l'amortissement. période_fin représente la dernière période de l'amortissement. facteur (facultatif) est le facteur d'amortissement. type (facultatif) indique un changement en amortissement linéaire(1) ou aucun changement (0). |
| VPM(taux ; NPM ; VA ; VC ; type) PMT | Renvoie le paiement périodique pour une annuité avec un taux d'intérêt constant. taux définit le taux d'intérêt périodique. NPM correspond au nombre total de périodes pour le paiement. VA représente la valeur actuelle dans une séquence de paiements futurs. VC (facultatif) représente la valeur finale après échéance des périodes. type (facultatif) correspond à la date de paiement au début (1) ou à la fin (0) de chaque période. |

Fonctions statistiques

Calc dispose de plus de 70 fonctions statistiques qui permettent l'évaluation des données, depuis les fonctions arithmétiques simples, comme la moyenne, jusqu'à des calculs avancés de distribution et de probabilité. Certaines autres fonctions statistiques sont disponibles à travers des ajouts standard (add-in) et sont répertoriées à la fin de cet appendice.

Tableau 4. Fonctions statistiques

| Syntaxe Nom anglais | Description |
|---|---|
| B(tentatives ; probabilité ; I1 ; I2) B | Renvoie la probabilité d'un échantillon avec une distribution binomiale. tentatives représente le nombre de tentatives indépendantes. probabilité détermine la probabilité de succès de chaque tentative. I1 définit la limite inférieure du nombre de tentatives. I2 (facultatif) définit la limite supérieure du nombre de tentatives. |
| BETA.INVERSE(n ; alpha ; bêta ; début ; fin) BETAINV | Renvoie l'inverse de la fonction de densité de distribution de la probabilité suivant une loi bêta cumulée. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée dans l'intervalle début à fin . alpha est un paramètre de la distribution. bêta est un paramètre de la distribution. début (facultatif) est la limite inférieure de n . fin (facultatif) représente la limite supérieure de n . |
| CENTILE(données ; alpha) PERCENTILE | Renvoie le centile alpha d'un échantillon. données représente la matrice des données. alpha représente le pourcentage de l'échelle se trouvant entre 0 et 1. |
| CENTREE.REDUITE(n ; moyenne ; ET) STANDARDIZE | Convertit une variable aléatoire en valeur standardisée. n est le nombre à standardiser. moyenne représente la moyenne arithmétique de la distribution. ET est l'écart type de la distribution. |
| COEFFICIENT.ASYMETRIE(n1 ; n2 ; ... ; n30) SKEW | Renvoie l'asymétrie d'une distribution des nombres des arguments n1 à n30 . |
| COEFFICIENT.CORRELATION (données1 ; données2) CORREL | Renvoie le coefficient de corrélation entre deux séries de données données1 et données2 . |
| COEFFICIENT.DETERMINATION (donnéesY ; donnéesX) CORREL | Renvoie le carré du coefficient de corrélation entre deux séries de données donnéesY et donnéesX . |
| COVARIANCE(données1 ; données2) COVAR | Renvoie la covariance du produit des écarts bilatéraux entre deux séries de données données1 et données2 . |
| CRITERE.LOI.BINOMIALE (tentatives ; probabilité ; alpha) CRITBINOM | Renvoie la plus petite valeur pour laquelle la distribution binomiale cumulée est inférieure ou égale à une valeur critère. tentatives représente le nombre de tentatives indépendantes. probabilité détermine la probabilité de succès de chaque tentative. alpha représente la valeur critère. |

| Syntaxe | Description |
|---|--|
| ECART.MOYEN(n1 ; n2 ; ... ; n30) AVEDEV | Renvoie la moyenne des écarts absolus des nombres des arguments n1 à n30 par rapport à leur moyenne arithmétique. |
| ECARTYPE(n1 ; n2 ; ... ; n30) STDEV | Renvoie l'écart type à partir d'un échantillon constitué des nombres des arguments n1 à n30 . |
| ECARTYPEA(n1 ; n2 ; ... ; n30) STDEVA | Renvoie l'écart type à partir d'un échantillon constitué des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| ECARTYPEP(n1 ; n2 ; ... ; n30) STDEVP | Renvoie l'écart type à partir d'une population entière constituée des nombres des arguments n1 à n30 . |
| ECARTYPEPA(n1 ; n2 ; ... ; n30) STDEVPA | Renvoie l'écart type à partir d'une population entière constituée des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| ERREUR.TYPE.XY(donnéesY ; donnéesX) STEYX | Renvoie l'erreur standard de la valeur y prévue de donnéesY pour chaque x de donnéesX de la régression. |
| FISHER(n) FISHER | Renvoie la transformation de Fisher du nombre n . |
| FISHER.INVERSE(n) FISHERINV | Renvoie la transformation de Fisher inverse du nombre n . |
| GAMMA(n) GAMMA | Renvoie la valeur de la fonction Gamma du nombre n . |
| GAUSS(n) GAUSS | Renvoie la distribution cumulée suivant une loi normale centrée réduite du nombre n . |
| GRANDE.VALEUR(données ; ordre) LARGE | Renvoie la x-ième (rang) plus grande valeur de la série de données données . ordre représente l'ordre de la valeur (x-ième). |
| INTERVALLE.CONFIANCE (alpha ; écart_type ; taille) CONFIDENCE | Renvoie un intervalle de confiance (alpha 1) pour une distribution normale. alpha représente le seuil de probabilité. écart_type est l'écart type pour la population totale. taille représente la taille de l'échantillon. |
| INVERSE.LOI.F(n ; degrés_liberté1 ; degrés_liberté2) FINV | Renvoie l'inverse de la distribution de probabilité suivant une loi F. n est la valeur de probabilité pour laquelle la distribution normale standard inverse doit être calculée. degrés_liberté1 est le nombre de degrés de liberté dans le numérateur de la distribution F. degrés_liberté2 est le nombre de degrés de liberté au dénominateur de la distribution F. |
| KHIIDEUX(n ; degré_liberté ; cumulative) CHISQDIST | Renvoie la valeur de densité de distribution ou la fonction de répartition pour la loi Khi-deux. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction Khi-deux. cumulatif (facultatif) : si 0 ou Faux, calcule la fonction de densité de distribution ; sinon, calcule la fonction de répartition. |

| Syntaxe | Description |
|---|--|
| KHIDEUX.INVERSE(n ; degré_liberté) <div style="text-align: right;">CHIINV</div> | Renvoie, pour une probabilité unilatérale donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi du Khi-deux. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction Khi-deux. |
| KURTOSIS(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">KURT</div> | Renvoie le kurtosis de la série de données des nombres des arguments n1 à n30 . |
| LNGAMMA(n) <div style="text-align: right;">GAMMALN</div> | Renvoie le logarithme népérien de la fonction Gamma du nombre n . |
| LOI.BETA(n ; alpha ; bêta ; début ; fin ; cumulative) <div style="text-align: right;">BETADIST</div> | Renvoie la fonction de distribution cumulative d'une distribution bêta. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée dans l'intervalle début à fin . alpha est un paramètre de la distribution. bêta est un paramètre de la distribution. début (facultatif) est la limite inférieure de n . fin (facultatif) représente la limite supérieure de n . cumulative (facultatif) : si 0 ou Faux, calcule la densité de distribution ; sinon, calcule la fonction de répartition. |
| LOI.BINOMIALE(x ; tentatives ; probabilité ; cumulative) <div style="text-align: right;">BINOMDIST</div> | Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant la loi binomiale. x représente le nombre de succès obtenus dans un ensemble de tentatives. tentatives représente le nombre de tentatives indépendantes. probabilité détermine la probabilité de succès de chaque tentative. cumulative : si 0, calcule la probabilité d'un événement unique ; si 1, calcule la probabilité cumulative. |
| LOI.BINOMIALE.NEG (n_échecs ; n_succès ; probabilité) <div style="text-align: right;">NEGBINOMDIST</div> | Renvoie la probabilité d'une distribution négative binomiale. n_échecs représente le nombre d'échecs dans la série de tentatives. n_succès représente le nombre de succès dans la série de tentatives. probabilité détermine la probabilité de succès de chaque tentative. |
| LOI.EXPONENTIELLE(n ; lambda ; cumulative) <div style="text-align: right;">EXPONDIST</div> | Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi exponentielle. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée. lambda est un paramètre de la distribution. cumulative : si 0, calcule la fonction de densité ; si 1, calcule la fonction de répartition. |
| LOI.F(n ; degrés_liberté1 ; degrés_liberté2) <div style="text-align: right;">FDIST</div> | Renvoie la distribution de probabilité suivant une loi F. n est la valeur de probabilité pour laquelle la loi F doit être calculée. degrés_liberté1 est le nombre de degrés de liberté dans le numérateur de la distribution F. degrés_liberté2 est le nombre de degrés de liberté au dénominateur de la distribution F. |
| LOI.GAMMA(n ; alpha ; bêta ; cumulative) <div style="text-align: right;">GAMMADIST</div> | Renvoie les valeurs d'une distribution gamma. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée. alpha est un paramètre de la distribution. bêta est un paramètre de la distribution. cumulative (facultatif) : si 0 ou Faux, calcule la densité de distribution ; sinon, calcule la fonction de répartition. |

| Syntaxe | Description |
|---|---|
| <p>LOI.GAMMA.INVERSE(n ; alpha ; bêta)</p> <p style="text-align: right;">GAMMAINV</p> | <p>Renvoie les valeurs d'une distribution gamma inverse. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée. alpha est un paramètre de la distribution. bêta est un paramètre de la distribution.</p> |
| <p>LOI.HYPERGEOMETRIQUE (s_échantillon ; n_échantillon ; s_population ; n_population)</p> <p style="text-align: right;">HYPGEOMDIST</p> | <p>Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi hypergéométrique. s_échantillon représente le nombre de succès obtenus dans l'échantillon aléatoire. n_échantillon est la taille de l'échantillon aléatoire. s_population représente le nombre de succès dans la population totale. n_population représente la taille de la population totale.</p> |
| <p>LOI.KHIDEUX(n ; degré_liberté)</p> <p style="text-align: right;">CHISDIST</p> | <p>Renvoie la probabilité du côté droit de la loi Khi-deux. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction Khi-deux.</p> |
| <p>LOI.KHIDEUX.INVERSE (probabilité ; degré_liberté)</p> <p style="text-align: right;">CHISQINV</p> | <p>Renvoie la probabilité du côté droit de la loi Khi-deux. probabilité est la probabilité pour laquelle l'inverse de la fonction est calculé. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction Khi-deux.</p> |
| <p>LOI.LOGNORMALE(n ; moyenne ; ET ; cumulatif)</p> <p style="text-align: right;">LOGNORMDIST</p> | <p>Renvoie la distribution suivant une loi lognormale cumulée. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. moyenne (facultatif) représente la moyenne arithmétique de la distribution logarithmique standard. ET (facultatif) est l'écart type de la distribution logarithmique standard. cumulatif (facultatif) : si 0, calcule la fonction de densité ; si 1, calcule la fonction de répartition.</p> |
| <p>LOI.LOGNORMALE.INVERSE (n ; moyenne ; ET)</p> <p style="text-align: right;">LOGINV</p> | <p>Renvoie l'inverse de la distribution lognormale. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. moyenne représente la moyenne arithmétique de la distribution logarithmique standard. ET est l'écart type de la distribution logarithmique standard.</p> |
| <p>LOI.NORMALE(n ; moyenne ; ET ; cumulatif)</p> <p style="text-align: right;">NORMDIST</p> | <p>Renvoie la fonction de densité ou de distribution cumulative normale. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. moyenne représente la moyenne de la distribution. ET est l'écart type de la distribution. cumulatif (facultatif) : si 0, calcule la fonction de densité ; si 1, calcule la fonction de répartition.</p> |
| <p>LOI.NORMALE.INVERSE(n ; moyenne ; ET)</p> <p style="text-align: right;">NORMINV</p> | <p>Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi normale. n est la valeur de probabilité pour laquelle la fonction inverse est calculée. moyenne représente la moyenne de la distribution normale. ET est l'écart type de la distribution normale.</p> |
| <p>LOI.NORMALE.STANDARD(n)</p> <p style="text-align: right;">NORMSDIST</p> | <p>Renvoie la fonction de répartition normale standard du nombre n.</p> |
| <p>LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE (n)</p> <p style="text-align: right;">NORMSINV</p> | <p>Renvoie la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi normale standard. Pour la probabilité n.</p> |

| Syntaxe | Description |
|--|--|
| LOI.POISSON(n ; moyenne ; cumulative) <div style="text-align: right;">POISSON</div> | Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Poisson. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. moyenne représente la moyenne de la distribution. cumulative (facultatif) : si 0 ou Faux, calcule la densité de distribution ; sinon, calcule la fonction de répartition. |
| LOI.STUDENT(n ; degré_liberté ; mode) <div style="text-align: right;">TDIST</div> | Renvoie la distribution T. n est le nombre pour lequel la fonction est calculée. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction T. mode : si 1, calcule le test unilatéral ; si 2, calcule le test bilatéral. |
| LOI.STUDENT.INVERSE(n ; degré_liberté) <div style="text-align: right;">TINV</div> | Renvoie l'inverse de la distribution T. n est la probabilité pour laquelle la fonction inverse est calculée. degré_liberté est le degré de liberté de la fonction T. |
| LOI.WEIBULL(n ; alpha ; bêta ; cumulative) <div style="text-align: right;">WEIBULL</div> | Renvoie les valeurs selon la loi de Weibull. n représente le nombre pour laquelle la fonction doit être évaluée. alpha est un paramètre de la distribution. bêta est un paramètre de la distribution. cumulative (facultatif) : si 0 ou Faux, calcule la densité de distribution ; sinon, calcule la fonction de distribution. |
| MAX(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MAX</div> | Renvoie la valeur maximale des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MAXA(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MAXA</div> | Renvoie la valeur maximale des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| MEDIANE(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MEDIAN</div> | Renvoie la valeur médiane des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MIN(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MIN</div> | Renvoie la valeur minimale des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MINA(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MINA</div> | Renvoie la valeur minimale des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| MODE(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">MODE</div> | Renvoie la valeur qui apparaît le plus souvent dans la série de données des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MOYENNE(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">AVERAGE</div> | Renvoie la valeur moyenne des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MOYENNE.GEOMETRIQUE(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">GEOMEAN</div> | Renvoie la valeur moyenne géométrique des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MOYENNE.HARMONIQUE(n1 ; n2 ; ... ; n30) <div style="text-align: right;">HARMEAN</div> | Renvoie la valeur moyenne harmonique des nombres des arguments n1 à n30 . |
| MOYENNE.REDUITE(données ; alpha) <div style="text-align: right;">TRIMMEAN</div> | Renvoie la valeur moyenne de la série de données données . alpha est le pourcentage de données marginales qui ne sera pas pris en considération. |

| Syntaxe | Description |
|--|---|
| MOYENNEA(n1 ; n2 ; ... ; n30) AVERAGEA Nom anglais | Renvoie la valeur moyenne des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| NB(n1 ; n2 ; ... ; n30) COUNT | Renvoie le comptage des nombres des arguments n1 à n30 . |
| NBVAL(n1 ; n2 ; ... ; n30) COUNTA | Renvoie le nombre de valeurs non vides des arguments n1 à n30 . |
| ORDONNEE.ORIGINE (donnéesY ; donnéesX) INTERCEPT | Renvoie le point d'intersection de la droite de régression et de l'axe Y, en utilisant les valeurs connues de donnéesX et de donnéesY . |
| PEARSON(données1 ; données2) PEARSON | Renvoie le coefficient de corrélation d'échantillonnage de Pearson des matrices de données données1 et données2 . |
| PENTE (donnéesY ; donnéesX) SLOPE | Renvoie la pente d'une droite de régression linéaire, ajustée aux points de données définis par donnéesX et donnéesY . |
| PERMUTATION(n1 ; n2) PERMUT | Renvoie le nombre de permutations pour un nombre donné d'objets. n1 représente le nombre total d'objets. n2 représente le nombre d'objets dans chaque permutation. |
| PERMUTATIONA(n1 ; n2) PERMUTATIONA | Renvoie le nombre de permutations pour un nombre donné d'objets avec répétition. n1 représente le nombre total d'objets. n2 représente le nombre d'objets dans chaque permutation. |
| PETITE.VALEUR(données ; ordre) SMALL | Renvoie la x-ième (rang) plus petite valeur de la série de données données . ordre représente l'ordre de la valeur (x-ième). |
| PHI(n) PHI | Renvoie la valeur de la fonction de distribution pour une loi normale centrée réduite du nombre n . |
| PREVISION (valeur ; donnéesY ; donnéesX) FORECAST | Renvoie la valeur Y relative à la valeur X valeur , suivant la régression linéaire de l'ensemble des valeurs donnéesX et donnéesY . |
| PROBABILITE(données ; probabilités ; début ; fin ; cumulative) PROB | Renvoie la probabilité que les valeurs d'une plage soient entre début et fin . données représente la matrice de données dans l'échantillon. probabilités est la matrice ou la plage des probabilités correspondantes. début est la limite inférieure. fin (facultatif) représente la limite supérieure. |
| QUARTILE(données ; type) QUARTILE | Renvoie le quartile d'un échantillon. données représente la matrice des données. type représente le type du quartile (0 = MIN, 1 = 25%, 2 = 50% (MEDIANE) , 3 = 75% et 4 = MAX.). |
| RANG(n ; données ; type) RANK | Renvoie le rang du nombre n dans un échantillon. données représente la matrice des données. type -facultatif : si 1, la matrice est parcourue dans l'ordre croissant ; sinon, elle est parcourue dans l'ordre décroissant. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|--------------------|---|
| RANG.POURCENTAGE (données ; n) | PERCENTRANK | Renvoie le rang en pourcentage du nombre n dans un échantillon. données représente la matrice des données. |
| SOMME.CARRE.ECARTS(n1 ; n2 ; ... ; n30) | DEVSQ | Renvoie la somme des carrés des écarts à partir d'une moyenne d'un échantillon des nombres des arguments n1 à n30 . |
| TEST.F(données1 ; données2) | FTEST | Renvoie le résultat d'un test F des matrices de données données1 et données2 . |
| TEST.KHIDEUX(données_O ; données_P) | CHITEST | Renvoie la probabilité d'une somme de carrés d'écarts à la moyenne obtenue à partir de la répartition aléatoire de deux séries de test, à l'aide du test Khi-deux d'indépendance. données_O est la matrice des observations. données_P est la matrice des valeurs attendues. |
| TEST.STUDENT(données1 ; données 2 ; mode ; type) | TTEST | Renvoie la probabilité associée à un test T de Student. données1 est la matrice ou la plage de données dépendante pour le premier enregistrement. données2 est la matrice ou la plage de données dépendante pour le second enregistrement. mode si 1, calcule le test unilatéral ; si 2, calcule le test bilatéral. type représente le type de test T à exécuter. type 1 signifie réuni. type 2 signifie deux échantillons, même variance (homoscédastique). type 3 signifie deux échantillons, variance différente (hétéroscédastique). |
| TEST.Z(données ; mu ; sigma) | ZTEST | Calcule la probabilité d'observer une statistique z supérieure à celle calculée en se basant sur un échantillon. données est l'échantillon donné, dessiné à partir d'une population normalement distribuée. mu est la moyenne connue de la population. sigma (facultatif) est l'écart type connu de la population ; si omis, l'écart type de l'échantillon donné est utilisé. |
| VAR(n1 ; n2 ; ... ; n30) | VAR | Renvoie la variance à partir d'un échantillon constitué des nombres des arguments n1 à n30 . |
| VAR.P(n1 ; n2 ; ... ; n30) | VARP | Renvoie la variance à partir d'une population entière constituée des nombres des arguments n1 à n30 . |
| VAR.PA(n1 ; n2 ; ... ; n30) | VARPA | Renvoie la variance à partir d'une population entière constituée des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |
| VARA(n1 ; n2 ; ... ; n30) | VARA | Renvoie la variance à partir d'un échantillon constitué des nombres des arguments n1 à n30 , et où les textes ont une valeur de 0. |

Fonctions date et heure

Utilisez ces fonctions pour insérer, modifier et manipuler des dates et des heures. LibreOffice considère une valeur date/heure comme un nombre. Quand vous attribuez le format de nombre "Nombre" à une valeur de date ou d'heure, elle est affichée comme un nombre. Par exemple, 01/01/2000 12:00 sera converti en 36526,5. Ceci est juste une question de formatage ; la valeur en cours est toujours stockée et manipulée comme un nombre. Pour voir la date ou l'heure affichée dans le format standard, modifiez le format de nombre (Date ou Heure) en conséquence.

Le format par défaut des dates et heures utilisé dans Calc dépend de l'environnement linguistique défini dans **Outils > Options > Paramètres linguistiques > Langues**.

Attention



Lorsque vous saisissez des dates dans une formule, les barres obliques ou les tirets utilisés comme séparateurs peuvent être interprétés comme des opérateurs arithmétiques. Pour éviter que les dates soient mal interprétées dans une formule, et par conséquent qu'un résultat erroné soit retourné, placez les entre guillemets. Par exemple, =24/12/01 + 1 va renvoyer le nombre 3, qui se convertit en date 02/01/00. La formule ="24/12/01" + 1 va renvoyer la date 25/12/01.

Tableau 5. Fonctions date et heure

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------|--|
| ANNEE(date) | YEAR | Renvoie l'année de la valeur de date interne date sous forme de nombre entier. |
| ANNEES(date_départ ; date_fin ; mode) | YEARS | Renvoie la différence en années entre les valeurs de date interne date_départ et date_fin . mode : si 0, nombre d'années dans l'intervalle ; si 1, années calendaires. |
| AUJOURDHUI() | TODAY | Renvoie la valeur de date interne en cours de l'ordinateur. Cette valeur est mise à jour lors de chaque recalcul. |
| DATE(année ; mois ; jour) | DATE | Renvoie la valeur de date interne correspondant aux nombres année , mois et jour . Si les valeurs mois et jour sont en dehors des limites valides, elles sont repoussées au prochain chiffre. |
| DATEVAL(texte) | DATEVALUE | Renvoie la valeur de date interne correspondant à texte . texte est une expression de date valide qui doit être saisie entre guillemets. |
| DIMANCHEDEPAQUES(année) | EASTERSUNDAY | Renvoie la valeur de date interne du dimanche de Pâques pour l'année année . |
| ESTBISSEXTILE(date) | ISLEAPYEAR | Renvoie Vrai si l'année de la valeur de date interne date est bissextile, sinon Faux . |
| FIN.MOIS(date ; mois) | EOMONTH | Renvoie la valeur de date interne du dernier jour du mois qui s'éloigne en mois de la date . |
| FRACTION.ANNEE(date_début ; date_fin ; base) | YEARFRAC | Renvoie un nombre entre 0 et 1 représentant la fraction d'une année entre les valeurs de date interne date_début et date_fin . base (facultatif) indique comment l'année doit être calculée (voir Tableau 2 page 10). |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|--------------------|--|
| HEURE(temps) | HOUR | Renvoie l'heure de la valeur de temps interne temps sous forme de nombre entier. |
| JOUR(date) | DAY | Renvoie le jour de la valeur de date interne date sous forme de nombre entier. |
| JOURS(date2 ; date1) | DAYS | Renvoie la différence exprimée en nombre de jours entre deux valeurs de date interne date1 et date2 . |
| JOURS360(date1 ; date2 ; mode) | DAYS | Renvoie la différence exprimée en nombre de jours entre deux valeurs de date interne date1 et date2 , sur la base d'une année à 360 jours. mode (facultatif) : si 0 ou omis, la méthode américaine (NASD) est utilisée ; sinon, la méthode européenne est utilisée. |
| JOURSDANSANNEE(date) | DAYSINYEAR | Renvoie le nombre de jours dans l'année de la valeur de date interne date . |
| JOURSDANSMOIS(date) | DAYSINMONTH | Renvoie le nombre de jours dans le mois de la valeur de date interne date . |
| JOURSEM(date ; type) | WEEKDAY | Renvoie le nombre correspondant au jour de la semaine de la valeur de date interne date . type (facultatif) : si 1 ou omis, jours à partir de dimanche=1 ; si 2, jours à partir de lundi=1 ; si 3, jours à partir de lundi=0. |
| MAINTENANT() | NOW | Renvoie la valeur de date et temps interne en cours de l'ordinateur. Cette valeur est mise à jour lors de chaque recalcul. |
| MINUTE(temps) | MINUTE | Renvoie la minute de la valeur de temps interne temps sous forme de nombre entier. |
| MOIS(date) | MONTH | Renvoie le mois de la valeur de date interne date sous forme de nombre entier. |
| MOIS.DECALER(date ; mois) | EDATE | Renvoie la valeur de date interne qui est éloignée de nombre de mois de la date . |
| NB.JOURS.OUVRES (date_début ; date_fin ; congés) | NETWORKDAYS | Renvoie le nombre de jours ouvrés entre les valeurs de date interne date_début et date_fin . congés (facultatif) est une plage de cellule dans laquelle les jours fériés sont listés individuellement. |
| NB.MOIS(date_départ ; date_fin ; mode) | MONTHS | Renvoie la différence en mois entre les valeurs de date interne date_départ et date_fin . mode : si 0, nombre de mois dans l'intervalle ; si 1, mois calendaires. |
| NO.SEMAINES(date ; mode) | WEEKNUM | Renvoie le numéro de semaine ISO de l'année correspondant à la valeur de date interne date . mode : si 1, le premier jour de la semaine est le dimanche ; sinon, le premier jour de la semaine est le lundi. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|--------------------|---|
| NO.SEMAINE_ADD(date ; méthode) | WEEKNUM_ADD | Renvoie le numéro de semaine non ISO de l'année correspondant à la valeur de date interne date . méthode : si 1, le premier jour de la semaine est le dimanche ; sinon, le premier jour de la semaine est le lundi. |
| SECONDE(temps) | SECOND | Renvoie la seconde de la valeur de temps interne temps sous forme de nombre entier. |
| SEMAINES(date_départ ; date_fin ; mode) | WEEKS | Renvoie la différence en semaines entre les valeurs de date interne date_départ et date_fin . mode : si 0, nombre de semaines dans l'intervalle ; si 1, semaines calendaires. |
| SEMAINESDANSANNEE(date) | WEEKSINYEAR | Renvoie le nombre de semaines dans l'année de la valeur de date interne date . Si une semaine chevauche deux années, elle est comptabilisée dans l'année contenant une majorité de jours de cette semaine. |
| SERIE.JOURS.OUVRES (date_début ; jours ; congés) | WORKDAY | Renvoie la valeur de date interne éloignée du nombre de jours jours de date_début . congés (facultatif) est une plage de cellules dans laquelle les jours fériés sont listés individuellement. |
| TEMPS(heure ; minute ; seconde) | TIME | Renvoie la valeur de temps interne correspondant aux nombres heure , minute et seconde . Si les valeurs heure , mois et jour sont en dehors des limites valides, elles sont repoussées au prochain chiffre. |
| TEMPSVAL(texte) | TIMEVALUE | Renvoie la valeur de temps interne correspondant à texte . texte est une expression de temps valide qui doit être saisie entre guillemets. |

Fonctions de logique

Utilisez les fonctions de logique pour tester des valeurs et produire des données basées sur le résultat de ce test. Ces fonctions sont conditionnelles et permettent d'écrire des formules plus longues selon leur résultat.

Tableau 6. Fonctions de logique

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|-------------------------------|--------------------|---|
| ET(val1 ; val2 ; ... ; val30) | AND | Renvoie Vrai si toutes les valeurs logiques val1 à val30 sont vraies. Renvoie Faux si l'une de ces valeurs logiques est fausse. |
| FAUX() | FALSE | Renvoie la valeur logique Faux. |
| NON(val) | NOT | Inverse la valeur logique val . |
| OU(val1 ; val2 ; ... ; val30) | OR | Renvoie Vrai si l'une des valeurs logiques val1 à val30 est vraie. Renvoie Faux si toutes ces valeurs logiques sont fausses. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|------------------------|--------------------|--|
| SI(test ; val1 ; val2) | IF | Renvoie le résultat d'un test logique. test est la valeur logique à tester. val1 (facultatif) est la valeur renvoyée si le test logique est vrai. val2 (facultatif) est la valeur renvoyée si le test logique est faux. |
| VRAI() | TRUE | Renvoie la valeur logique Vrai. |

Fonctions d'information

Ces fonctions fournissent une information (ou un retour) selon le résultat d'un test d'une condition particulière ou d'un test du type de donnée ou de contenu d'une cellule.

Tableau 7. Fonctions d'information

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--------------------------------|--------------------|---|
| ACTUELLE() | CURRENT | Renvoie le résultat au moment de l'évaluation de la formule dont elle est partie. |
| CELLULE(type_info ; référence) | CELL | Renvoie des informations sur l'adresse, le formatage ou le contenu d'une cellule. type_info est une chaîne de caractères, en anglais, qui spécifie le type d'information ; cette chaîne est insensible à la casse et doit être entourée par des guillemets. référence (facultatif) est la cellule à examiner ; si c'est une plage, ce sera la cellule en haut à gauche de cette plage ; si omis, c'est la cellule en cours. |
| EST.IMPAIR_ADD(n) | ISODD_ADD | Renvoie Vrai si le résultat n'est pas un nombre entier, une fois le nombre n divisé par 2. |
| EST.PAIR_ADD(n) | ISEVEN_ADD | Renvoie Vrai si le résultat est un nombre entier, une fois le nombre n divisé par 2. |
| ESTERR(val) | ISERR | Renvoie Vrai si la valeur val fait référence à une valeur d'erreur, à l'exception de #N/A. |
| ESTERREUR(val) | ISERROR | Renvoie Vrai si la valeur val fait référence à une valeur d'erreur. |
| ESTFORMULE(référence) | ISFORMULA | Renvoie Vrai si la cellule indiquée par référence est une cellule de formule. |
| ESTLOGIQUE(val) | ISLOGICAL | Renvoie Vrai si la valeur val fait référence à une valeur logique (Vrai ou Faux). |
| ESTNA(val) | ISNA | Renvoie Vrai si la valeur val fait référence à la valeur d'erreur #N/A. |
| ESTNONTEXTE(val) | ISNONTEXT | Renvoie Vrai si la valeur val n'est pas un texte. |
| ESTNUM(val) | ISNUMBER | Renvoie Vrai si la valeur val est un nombre. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--------------------|--------------------|--|
| ESTREF(val) | ISREF | Renvoie Vrai si la valeur val est une référence. |
| ESTTEXTE(val) | ISTEXT | Renvoie Vrai si la valeur val est un texte. |
| ESTVIDE(val) | ISBLANK | Renvoie Vrai si la valeur val fait référence à une cellule vide. |
| FORMULE(référence) | FORMULA | Renvoie la formule de la cellule de formule référence sous forme de chaîne de texte. |
| INFO(type_info) | INFO | Renvoie des informations spécifiques sur l'environnement de travail actuel. type_info est une chaîne de caractères qui spécifie le type d'information ; cette chaîne doit être entourée par des guillemets. |
| N(val) | N | Convertit la valeur val en valeur numérique. Renvoie 0 si val est du texte, Faux ou #N/A. |
| NA() | NA | Renvoie la valeur d'erreur #N/A. |
| TYPE(val) | TYPE | Renvoie le type de la valeur val . Renvoie 1 pour un nombre, 2 pour un texte, 4 pour une valeur logique, 8 pour une formule, 16 pour une valeur d'erreur. |

Fonctions base de données

Cette section traite des fonctions utilisées avec des données organisées de manière à ce qu'une ligne de données corresponde à un enregistrement. La catégorie Base de données ne doit pas être confondue avec le composant base de données Base de LibreOffice. Une base de données Calc est simplement une plage de cellules où chaque ligne contient un enregistrement individuel de données.

Les fonctions base de données utilisent les arguments communs suivants :

- **Base_de_données** est une plage de cellules qui définit la base de données.
- **Champ** indique la colonne sur laquelle la fonction va opérer après l'application du critère de recherche et la sélection des lignes de données. Il n'est pas lié au critère de recherche lui-même. Le nombre 0 permet d'indiquer la base de données entière. Vous pouvez, pour référencer une colonne, utiliser le nom figurant en en-tête, en l'entourant avec des guillemets.
- **Critère** est une plage de cellules qui contient le critère de recherche. Les cellules vides de la plage de critère de recherche seront ignorées.

Note

Tous les arguments de fonctions de base de données **critère** supportent les expressions régulières. Par exemple, "lib.*" peut être saisi pour trouver l'emplacement de "lib" suivi de n'importe quels caractères. Pour rechercher un texte qui est aussi une expression régulière, faites précéder chaque caractère spécial par le caractère \. Vous pouvez activer ou désactiver l'évaluation automatique des expressions régulières grâce à l'option *Autoriser les caractères génériques dans les formules* de **Outils > Options > LibreOffice Calc > Calcul**.

Tableau 8. Fonctions base de données

| Syntaxe | Description |
|--|--|
| Nom anglais | |
| BDECARTYPE (base_de_données ; champ ; critère) DSTDEV | Renvoie l'écart type à partir d'un échantillon constitué des nombres de champ de toutes les lignes répondant au critère . Pour qu'un résultat soit représentatif, l'échantillon doit compter au moins un millier d'éléments. |
| BDECARTYPEP (base_de_données ; champ ; critère) DSTDEVP | Renvoie l'écart type à partir d'une population entière constituée des nombres de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDLIRE(base_de_données ; champ ; critère) DGET | Renvoie le contenu de champ de la première ligne répondant au critère . |
| BDMAX(base_de_données ; champ ; critère) DMAX | Renvoie la valeur maximale de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDMIN(base_de_données ; champ ; critère) DMIN | Renvoie la valeur minimale de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDMOYENNE (base_de_données ; champ ; critère) DAVERAGE | Renvoie la moyenne des valeurs de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDNB(base_de_données ; champ ; critère) DCOUNT | Renvoie le nombre de valeurs numériques de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDNBVAL(base_de_données ; champ ; critère) DCOUNTA | Renvoie le nombre de valeurs numériques et alphanumériques de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDPRODUIT (base_de_données ; champ ; critère) DPRODUCT | Renvoie le produit des valeurs de champ de toutes les lignes répondant au critère . |
| BDSOMME(base_de_données ; champ ; critère) DSUM | Renvoie la somme des valeurs de champ de toutes les lignes répondant au critère . |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| BDVAR(base_de_données ; champ ; critère) | DVAR | Renvoie la variance à partir d'un échantillon constitué des nombres de champ de toutes les lignes répondant au critère . Pour qu'un résultat soit représentatif, l'échantillon doit compter au moins un millier d'éléments. |
| BDVARP(base_de_données ; champ ; critère) | DVARP | Renvoie la variance à partir d'une population entière constituée des nombres de champ de toutes les lignes répondant au critère . |

Fonctions matrice

Tableau 9. Fonctions matrice

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| CROISSANCE(donnéesY ; donnéesX ; nouv_donnéesX ; type) | GROWTH | Renvoie la matrice des points d'une tendance exponentielle. donnéesY représente la matrice de données Y. donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X. nouv_donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X dans laquelle les valeurs sont recalculées. type (facultatif) : si 0, les fonctions de la forme $y = m^x$ seront calculées ; sinon, les fonctions $y = b \cdot m^x$ seront calculées. |
| DETERMAT(matrice) | MDETERM | Renvoie le déterminant de la matrice carrée matrice . |
| DROITEREG(donnéesY ; donnéesX ; type ; paramètre) | LINEST | Renvoie la matrice des points d'une régression linéaire. donnéesY représente la matrice de données Y. donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X. type (facultatif) : si Faux, la ligne droite doit passer par l'origine. paramètre (facultatif) : si Faux ou omis, seuls les coefficients de régression sont calculés ; sinon, la table entière est calculée. |
| FREQUENCE(données ; classes) | FREQUENCY | Renvoie la matrice verticale de la distribution fréquentielle. données représente la matrice des valeurs à compter. classes représente la matrice des valeurs limites. |
| INVERSEMAT(matrice) | MINVERSE | Renvoie la matrice inverse de la matrice carrée matrice . |
| LOGREG(donnéesY ; donnéesX ; type ; paramètre) | LOGEST | Renvoie la matrice des points d'une courbe de régression exponentielle. donnéesY représente la matrice de données Y. donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X. type (facultatif) : si 0, les fonctions de la forme $y = m^x$ seront calculées ; sinon, les fonctions $y = b \cdot m^x$ seront calculées. paramètre (facultatif) : si Faux ou omis, seuls les coefficients de régression sont calculés ; sinon, la table entière est calculée. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|--|
| MUNIT(d) | MUNIT | Renvoie une matrice carrée unitaire de dimension d . Une matrice unitaire est une matrice carrée dans laquelle les principaux éléments en diagonale sont égaux à 1 et tous les autres éléments à 0. |
| PRODUITMAT(mat1 ; mat2) | MMULT | Renvoie la matrice égale au produit des deux matrices mat1 et mat2 . Le nombre de colonnes de mat1 doit correspondre au nombre de lignes de mat2 . |
| SOMME.X2MY2(matX ; matY) | SUMX2MY2 | Renvoie la matrice égale à la somme de la différence des carrés des valeurs correspondantes des deux matrices matX et matY . matX représente la première matrice dont les éléments doivent être mis au carré et additionnés. matY représente la seconde matrice dont les éléments doivent être mis au carré et soustraits. |
| SOMME.X2PY2(matX ; matY) | SUMX2PY2 | Renvoie la matrice égale à la somme des sommes des carrés des valeurs correspondantes des deux matrices matX et matY . matX représente la première matrice dont les éléments doivent être mis au carré et additionnés. matY représente la seconde matrice dont les éléments doivent être mis au carré et ajoutés. |
| SOMME.XMY2(matX ; matY) | SUMXMY2 | Renvoie la matrice égale à la somme des carrés des différences des valeurs correspondantes des deux matrices matX et matY . matX représente la première matrice dont les éléments doivent être soustraits et mis au carré. matY représente la seconde matrice dont les éléments doivent être soustraits et mis au carré. |
| SOMMEPROD(m1 ; m2 ; ... ; m30) | SUMPRODUCT | Renvoie la somme des produits des éléments correspondants dans les matrices m1 à m30 . |
| TENDANCE(donnéesY ; donnéesX ; nouv_donnéesX ; type) | TREND | Renvoie la matrice des points d'une tendance linéaire. donnéesY représente la matrice de données Y. donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X. nouv_donnéesX (facultatif) représente la matrice de données X dans laquelle les valeurs sont recalculées. type (facultatif) : si 0, la courbe doit passer par l'origine. |
| TRANSPOSE(matrice) | TRANSPOSE | Renvoie la matrice résultat de la transposition des lignes et des colonnes de la matrice matrice . |

Fonctions classeur (ou feuille de calcul)

Utilisez les fonctions de classeur (ou feuille de calcul) pour rechercher et adresser des plages de cellules et obtenir un retour concernant le contenu d'une cellule ou d'une plage de cellules. Vous pouvez utiliser des fonctions comme LIEN.HYPERTEXTE() et DDE() pour vous connecter à d'autres documents ou sources de données.

Tableau 10. Fonctions classeur (ou feuille de calcul)

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|-------------|--|
| ADRESSE(lig ; col ; abs ; A1 ; feuille) | ADDRESS | Renvoie une adresse de cellule (référence) sous forme de texte. lig représente le numéro de ligne pour la référence de cellule. col représente le numéro de colonne pour la référence de cellule (le numéro, pas la lettre). abs (facultatif) détermine le type de référence : si 1, absolue (\$A\$1) ; si 2, ligne absolue, colonne relative (A\$1) ; si 3, ligne (relative), colonne (absolue) (\$A1) ; si 4, relatif (A1). A1 (facultatif) : si 0, la notation L1C1 est utilisée ; sinon, la notation A1 est utilisée. feuille (facultatif) représente le nom de la feuille ; il doit être placé entre guillemets. |
| CHOISIR(indice ; val1 ; val2 ; ... ; val30) | CHOOSE | Renvoie la valeur correspondant à l'indice indice dans la liste des valeurs val1 à val30 . |
| COLONNE(ref) | COLUMN | Renvoie le numéro de colonne de la référence de cellule ref (facultatif). Si ref est une cellule, le numéro de colonne de la cellule est renvoyé. Si ref est une plage de cellules et la formule est une formule de matrice, les numéros de colonne correspondants sont renvoyés dans une matrice à ligne unique. Si ref est une plage de cellules et la formule n'est pas une formule de matrice, seul le numéro de colonne de la première cellule de la plage est renvoyé. Si ref est omis, renvoie le numéro de la colonne dans laquelle se trouve la formule. |
| COLONNES(matrice) | COLUMNS | Renvoie le nombre de colonnes de la matrice matrice . |
| DDE(serveur ; fichier ; plage ; mode) | DDE | Renvoie le résultat d'un lien DDE. Si le contenu de la plage ou de la section liée est modifié, la valeur renvoyée change également. Vous devez charger à nouveau la feuille de calcul ou choisir Édition > Liens pour visualiser les liens mis à jour. serveur est le nom d'une application de serveur ; dans le cas des applications LibreOffice, il s'agit de "soffice". fichier est le nom du fichier avec le chemin complet. plage est la zone contenant les données à évaluer. mode (facultatif) définit la méthode par laquelle le serveur DDE convertit ses données en nombres. |

| Syntaxe | Description |
|--|---|
| DECALER(ref ; nb_lig ; nb_col ; hauteur ; largeur) <div style="text-align: right;">OFFSET</div> | Renvoie la valeur correspondant à un décalage de cellule d'un certain nombre de lignes et de colonnes à partir d'un point de référence donné. ref est la référence à partir de laquelle la fonction recherche la nouvelle référence. nb_lig est le nombre de lignes duquel la référence a été décalée au-dessus (valeur négative) ou en dessous. nb_col (facultatif) est le nombre de colonnes duquel la référence a été décalée vers la gauche (valeur négative) ou vers la droite. hauteur (facultatif) est la hauteur verticale pour une zone qui débute à la nouvelle position de la référence. largeur (facultatif) est la largeur horizontale pour une zone qui débute à la nouvelle position de la référence. |
| EQUIV(critère ; matrice ; type) <div style="text-align: right;">MATCH</div> | Renvoie la position relative d'un élément dans la matrice matrice correspondant à la valeur critère . type (facultatif) : si 1 ou omis, il est supposé que la première colonne de la matrice de recherche est triée par ordre croissant ; si -1, il est supposé que la colonne est triée par ordre décroissant ; si 0, seules les correspondances exactes sont trouvées. |
| EXTRAIRE.DONNEES.PILOTE (champ ; table_pilote ; champ1 ; el1 ; champ2 ; el2 ; ... ; champ30 ; el30) <div style="text-align: right;">GETPIVOTDATA</div> | Renvoie une valeur de résultat d'une table de pilote. champ correspond au champ recherché ; il doit être placé entre guillemets. table_pilote est une cellule ou une plage à l'intérieur de la table de pilote à examiner. champ1 et el1 à champ30 et el30 (facultatif) sont les couples permettant de sélectionner les données à examiner. |
| FEUILLE(ref) <div style="text-align: right;">SHEET</div> | Renvoie le numéro de la feuille de la référence de cellule ref (facultatif). Si ref est omis, renvoie le numéro de la feuille dans laquelle se trouve la formule. |
| FEUILLES(ref) <div style="text-align: right;">SHEETS</div> | Renvoie le nombre de feuilles du document dans lequel se trouve la référence de cellule ref (facultatif). Si ref est omis, renvoie le nombre de feuilles du document en cours. |
| INDEX(ref ; lig ; col ; plage) <div style="text-align: right;">INDEX</div> | Renvoie une sous-plage, spécifiée par le numéro de colonne et de ligne. ref est une référence, saisie soit directement ou en spécifiant le nom d'une plage ; si la référence consiste en des plages multiples, vous devez mettre la référence ou le nom de la plage entre parenthèses. lig (facultatif) représente l'index de la ligne de la plage de référence pour laquelle une valeur est renvoyée ; si 0 (pas de ligne spécifique), toutes les lignes référencées sont renvoyées. col (facultatif) représente l'index de la colonne de la plage de références pour laquelle une valeur est renvoyée ; si 0 (pas de colonne spécifique), toutes les colonnes référencées sont renvoyées. plage (facultatif) représente l'index de la sous-plage si elle réfère à une plage multiple. |
| INDIRECT(ref ; type) <div style="text-align: right;">INDIRECT</div> | Renvoie la référence spécifiée par la chaîne de texte ref . type (facultatif) : si 0, la notation L1C1 est utilisée ; sinon, la notation A1 est utilisée. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|--------------------|--|
| LIEN.HYPertexte(URL ; texte) HYPERLINK | | Permet, lorsque vous cliquez sur une cellule qui contient cette fonction, que le lien hypertexte s'ouvre. URL spécifie la cible du lien. texte est le texte qui est affiché dans la cellule et le résultat de la fonction ; si omis, l'URL est affiché dans le texte de la cellule et dans le résultat de la fonction. |
| LIGNE(ref) | ROW | Renvoie le numéro de ligne de la référence de cellule ref (facultatif). Si ref est une cellule, le numéro de ligne de la cellule est renvoyé. Si ref est une plage de cellules et la formule est une formule de matrice, les numéros de ligne correspondants sont renvoyés dans une matrice à colonne unique. Si ref est une plage de cellules et la formule n'est pas une formule de matrice, seul le numéro de ligne de la première cellule de la plage est renvoyé. Si ref est omis, renvoie le numéro de la ligne dans laquelle se trouve la formule. |
| LIGNES(matrice) | ROWS | Renvoie le nombre de lignes de la matrice matrice . |
| RECHERCHE(critère ; vecteur_recherche ; vecteur_résultat) | LOOKUP | Renvoie le contenu d'une cellule aussi bien pour une plage d'une colonne seule ou d'une ligne seule. critère est la valeur recherchée, saisie soit directement soit comme une référence. vecteur_recherche est la zone d'une ligne seule ou d'une colonne seule à rechercher. vecteur_résultat (facultatif) est une autre plage d'une ligne seule ou d'une colonne seule d'où le résultat de la fonction est pris. Le résultat est la cellule du vecteur de résultat avec le même index que l'instance trouvée dans le vecteur de recherche. |
| RECHERCHEH(critère ; matrice ; indice ; tri) | HLOOKUP | Vérifie si la première ligne d'une matrice comporte une valeur spécifique et renvoie alors la valeur dans une ligne de la matrice, nommée dans la même colonne de l'index. critère est la valeur recherchée dans la première ligne de la matrice. matrice est la référence qui doit comprendre au moins deux lignes. indice est le numéro de la ligne dans la matrice qui contient les valeurs devant être renvoyées, la première ligne ayant le numéro 1. tri (facultatif) : si Faux ou 0, la première ligne n'est pas triée par ordre croissant et la valeur doit correspondre exactement au critère ; sinon, la première ligne est triée par ordre croissant et la valeur immédiatement inférieure au critère est utilisée. |
| RECHERCHEV(critère ; matrice ; indice ; tri) | VLOOKUP | Vérifie si la première colonne d'une matrice comporte une valeur spécifique et renvoie alors la valeur dans une colonne de la matrice, nommée dans la même ligne de l'index. critère est la valeur recherchée dans la première colonne de la matrice. matrice est la référence qui doit comprendre au moins deux colonnes. indice est le numéro de la colonne dans la matrice qui contient les valeurs devant être renvoyées, la première colonne ayant le numéro 1. tri (facultatif) : si Faux ou 0, la première colonne n'est pas triée par ordre croissant et la valeur doit correspondre exactement au critère ; sinon, la première colonne est triée par ordre croissant et la valeur immédiatement inférieure au critère est utilisée. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| STYLE(style ; temps ; style2) STYLE | | Applique un style à la cellule contenant la formule. style est le nom d'un style de cellule assigné à la cellule. temps (facultatif) correspond à une période indiquée en secondes ; si omis, le style est conservé. style2 (facultatif) est le nom d'un style de cellule assigné à la cellule après que temps soit écoulé ; si omis, le style "Standard" est appliqué. Les noms de style doivent être saisis entre guillemets. |
| TYPE.ERREUR(référence) ERRORTYPE | | Renvoie le numéro correspondant à une valeur d'erreur survenue dans la cellule référencée par référence . |
| ZONES(référence) AREAS | | Renvoie le nombre de plages individuelles appartenant à la plage multiple référence . |

Fonctions texte

Utilisez les fonctions texte de Calc pour rechercher ou manipuler des chaînes de texte ou des codes de caractères.

Tableau 11. Fonctions texte

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| ARABE(texte) ARABIC | | Renvoie la valeur du chiffre romain fourni dans le texte texte . |
| ASC(texte) ASC | | Convertit sous forme de texte des caractères ASCII et katakana pleine-chasse en caractères demi-chasse fournis dans le texte texte . |
| BAHTTEXTE(n) BAHTTEXT | | Convertit le nombre n en texte thaï avec la devise (Baht) et sa partie décimale (Satang). |
| BASE(n ; base ; longueur_mini) BASE | | Convertit en texte le nombre n vers la base spécifiée. base indique la base. longueur_min (facultatif) détermine la longueur minimum de la séquence de caractères à créer ; si le texte est plus court, des zéros sont ajoutés à la gauche de la chaîne. |
| CAR(n) CHAR | | Convertit le nombre n en caractère en fonction du tableau de code actif. |
| CHERCHE(texte1 ; texte2 ; position) FIND | | Renvoie l'emplacement du segment de texte texte1 dans la chaîne de caractères texte2 . position (facultatif) est la position où la recherche doit commencer. |
| CNUM(texte) VALUE | | Convertit la chaîne de texte texte en nombre. |
| CODE(texte) CODE | | Renvoie le numéro de code du premier caractère du texte texte . |
| CONCATENER(t1 ; t2 ; ... ; t30) CONCATENATE | | Renvoie la combinaison de plusieurs chaînes de texte t1 à t30 pour n'en former qu'une. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|---|
| CTXT(<i>n</i> ; décimales ; séparateur) FIXED | | Renvoie le nombre n en tant que texte. décimales représente le nombre de décimales à afficher. séparateur (facultatif) : si 0 ou omis, le séparateur de milliers de votre paramétrage local actuel est appliqué ; sinon, le séparateur de milliers n'est pas utilisé. |
| DECIMAL(texte ; racine) DECIMAL | | Convertit le texte texte avec des caractères de la base racine en un nombre entier positif. |
| DROITE(texte ; <i>n</i>) RIGHT | | Renvoie le ou les derniers caractères du texte texte . n (facultatif) est le nombre de caractères que vous voulez extraire ; si omis, un seul caractère est renvoyé. |
| EPURAGE(texte) CLEAN | | Renvoie le texte texte sans les caractères non imprimables. |
| EXACT(texte1 ; texte2) EXACT | | Renvoie la valeur Vrai si les deux chaînes de texte texte1 et texte2 sont identiques. Cette fonction respecte la casse. |
| FRANC(<i>n</i> ; décimales) DOLLAR | | Convertit le nombre n en un montant dans le format monétaire paramétré par défaut. décimales (facultatif) est le nombre de décimales à utiliser. |
| GAUCHE(texte ; <i>n</i>) LEFT | | Renvoie le ou les premiers caractères du texte texte . n (facultatif) est le nombre de caractères que vous voulez extraire ; si omis, un seul caractère est renvoyé. |
| JIS(texte) JIS | | Convertit des caractères ASCII et katakana demi-chasse en caractères pleine-chasse fournis dans le texte texte . |
| MAJUSCULE(texte) UPPER | | Convertit toutes les lettres du texte texte en majuscules. |
| MINUSCULE(texte) LOWER | | Convertit toutes les lettres du texte texte en minuscules. |
| NBCAR(texte) LEN | | Renvoie la longueur de la chaîne texte , en incluant les espaces. |
| NOMPROPRE(texte) PROPER | | Convertit la première lettre de tous les mots de la chaîne texte en majuscules et les autres lettres en minuscules. |
| REPLACER(texte1 ; position ; longueur ; texte2) REPLACE | | Remplace une partie de la chaîne de texte par une chaîne de texte différente. texte1 représente le texte dont une partie doit être remplacée. position indique la position où le remplacement va débiter dans texte1 . longueur est le nombre de caractères à remplacer dans texte1 . texte2 représente le texte de remplacement. |
| REPT(texte ; <i>n</i>) REPT | | Répète la chaîne de caractères texte selon le nombre n de fois spécifié. |
| ROMAIN(<i>n</i> ; mode) ROMAN | | Convertit le nombre n en chiffres romains. mode (facultatif) spécifie le degré de simplification. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|---|--------------------|---|
| ROT13(texte) | ROT13 | Chiffre ou déchiffre la chaîne de caractères texte en décalant les caractères de 13 positions alphabétiques. |
| STXT(texte ; début ; n) | MID | Renvoie une chaîne partielle d'un texte. texte est le texte contenant les caractères à extraire. début est la position du premier caractère dans le texte à extraire. n spécifie le nombre de caractères du texte partiel. |
| SUBSTITUE(texte1 ; texte2 ; texte3 ; occurrence) | SUBSTITUTE | Remplace l'ancien texte par le nouveau texte dans une chaîne. texte1 est le texte dans lequel le segment de texte doit être échangé. texte2 est le segment de texte qui doit être remplacé (un certain nombre de fois). texte3 est le texte qui doit remplacer texte2 . occurrence (facultatif) indique quelle occurrence du texte recherché doit être remplacée ; si omis, le texte recherché est remplacé partout. |
| SUPPRESPEACE(texte) | TRIM | Supprime les espaces de la chaîne texte (les mots sont alors séparés par un seul caractère d'espacement). |
| T(valeur) | T | Renvoie le texte si valeur est ou se réfère à une chaîne de texte, ou une chaîne vide sinon. |
| TEXTE(n ; format) | TEXT | Convertit le nombre n en texte selon le format format . |
| TROUVE(texte1 ; texte2 ; position) | FIND | Recherche la chaîne de texte texte1 dans la chaîne texte2 . position (facultatif) est la position dans le texte à partir de laquelle la recherche commence. Cette fonction respecte la casse. |
| UNICAR(n) | UNICHAR | Convertit le numéro de code n en un caractère ou une lettre Unicode. |
| UNICODE(texte) | UNICODE | Renvoie le numéro de code du premier caractère Unicode de la chaîne de texte texte . |

Fonctions Add-in

Les fonctions de la catégorie add-in correspondent à des ajouts standards disponibles dans Calc.

Tableau 12. Fonctions Add-in

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|----------------|--------------------|---|
| BESSELI(x ; n) | BESSELI | Renvoie la valeur de la fonction de Bessel modifiée In. x est la valeur sur laquelle la fonction va être calculée. n est l'ordre de la fonction de Bessel. |
| BESSELJ(x ; n) | BESSELJ | Renvoie la valeur de la fonction de Bessel (fonction cylindre) Jn. x est la valeur sur laquelle la fonction va être calculée. n est l'ordre de la fonction de Bessel. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|--|--------------------|--|
| BESSELK(x ; n) | BESSELK | Renvoie la valeur de la fonction de Bessel modifiée K_n . x est la valeur sur laquelle la fonction va être calculée. n est l'ordre de la fonction de Bessel. |
| BESSELY(x ; n) | BESSELY | Renvoie la valeur de la fonction de Bessel modifiée Y_n . x est la valeur sur laquelle la fonction va être calculée. n est l'ordre de la fonction de Bessel. |
| BINDEC(n) | BIN2DEC | Convertit le nombre binaire n en nombre décimal. |
| BINHEX(n ; chiffres) | BIN2HEX | Convertit le nombre binaire n en nombre hexadécimal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| BINOCT(n ; chiffres) | BIN2OCT | Convertit le nombre binaire n en nombre octal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| COMPLEXE(coeff_réel ; coeff_imaginaire ; suffixe) | COMPLEX | Renvoie un nombre complexe à partir du coefficient réel coeff_réel et du coefficient imaginaire coeff_imaginaire . suffixe (facultatif) est une liste d'options "i" ou "j". |
| COMPLEXE.ARGUMENT(n) IMARGUMENT | | Renvoie l'argument (l'angle phi) du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.CONJUGUE(n) IMCONJUGATE | | Renvoie le complexe conjugué du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.COS(n) IMCOS | | Renvoie le cosinus du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.DIFFERENCE(n1 ; n2) | IMSUB | Renvoie le résultat de la soustraction des nombres complexes n1 et n2 , saisis sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.DIV(num ; dénom) | IMDIV | Renvoie le résultat de la division des nombres complexes num et dénom , saisis sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.EXP(n) IMEXP | | Renvoie l'exponentielle du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.IMAGINAIRE(n) IMAGINARY | | Renvoie le coefficient imaginaire du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.LN(n) IMLN | | Renvoie le logarithme népérien du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.LOG2(n) IMLOG2 | | Renvoie le logarithme en base 2 du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.LOG10(n) IMLOG10 | | Renvoie le logarithme décimal du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| COMPLEXE.MODULE(n) IMABS | | Renvoie la valeur absolue du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |

| Syntaxe | Description |
|---|---|
| <p>COMPLEXE.PRODUIT(n1 ; n2 ; ... ; n30)</p> <p>IMPRODUCT</p> | Renvoie le produit des nombres complexes n1 à n30 , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| <p>COMPLEXE.PUISSANCE(n ; puissance)</p> <p>IMPOWER</p> | Renvoie le nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj", élevé à la puissance entière puissance . |
| <p>COMPLEXE.RACINE(n)</p> <p>IMSQRT</p> | Renvoie la racine carrée du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| <p>COMPLEXE.REEL(n)</p> <p>IMREAL</p> | Renvoie le coefficient réel du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| <p>COMPLEXE.SIN(n)</p> <p>IMSIN</p> | Renvoie le sinus du nombre complexe n , saisi sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| <p>COMPLEXE.SOMME(n1 ; n2 ; ... ; n30)</p> <p>IMSUM</p> | Renvoie la somme des nombres complexes n1 à n30 , saisie sous la forme "x+yi" ou "x+yj". |
| <p>CONVERTIR_ADD(n ; unité1 ; unité2)</p> <p>CONVERT_ADD</p> | Convertit la valeur n du système de mesure unité1 au système unité2 . Les deux systèmes de mesure doivent être du même type. |
| <p>DECBIN(n ; chiffres)</p> <p>DEC2BIN</p> | Convertit le nombre décimal n en nombre binaire. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| <p>DECHEX(n ; chiffres)</p> <p>DEC2HEX</p> | Convertit le nombre décimal n en nombre hexadécimal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| <p>DECOCT(n ; chiffres)</p> <p>DEC2OCT</p> | Convertit le nombre décimal n en nombre octal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| <p>DELTA(n1 ; n2)</p> <p>DELTA</p> | Renvoie Vrai si les nombres n1 et n2 sont égaux. |
| <p>ERF(limite_inf ; limite_sup)</p> <p>ERF</p> | Renvoie la valeur d'erreur de l'intégrale de Gauss. limite_inf est la limite inférieure de l'intégrale. limite_sup (facultatif) est la limite supérieure de l'intégrale ; si omis, 0. |
| <p>ERFC(limite_inf)</p> <p>ERFC</p> | Renvoie la valeur complémentaire d'erreur de l'intégrale de Gauss entre x et l'infini. limite_inf est la limite inférieure de l'intégrale. |
| <p>FACTDOUBLE(n)</p> <p>FACTDOUBLE</p> | Renvoie la factorielle du nombre n avec des incréments de 2. |
| <p>HEXBIN(n ; chiffres)</p> <p>HEX2BIN</p> | Convertit le nombre hexadécimal n en nombre binaire. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| <p>HEXDEC(n)</p> <p>HEX2DEC</p> | Convertit le nombre hexadécimal n en nombre décimal. |
| <p>HEXOCT(n ; chiffres)</p> <p>HEX2OCT</p> | Convertit le nombre hexadécimal n en nombre octal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |

| Syntaxe | Nom anglais | Description |
|----------------------|--------------------|--|
| OCTBIN(n ; chiffres) | OCT2BIN | Convertit le nombre octal n en nombre binaire. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| OCTDEC(n) | OCT2DEC | Convertit le nombre octal n en nombre décimal. |
| OCTHEX(n ; chiffres) | OCT2HEX | Convertit le nombre octal n en nombre hexadécimal. chiffres (facultatif) indique le nombre de chiffres à renvoyer. |
| SUP.SEUIL(n ; seuil) | GESTEP | Renvoie 1 si le nombre n est supérieur au nombre seuil . |