

LibreOffice Math: Атрибуты

Операция	Команда	Отображение
Ударение (Акут)	<code>acute a</code>	\acute{a}
Обратное ударение (Гравис)	<code>grave a</code>	\grave{a}
Перевернутый циркумфлекс	<code>check a</code>	\check{a}
Кратка (бревис)	<code>breve a</code>	\breve{a}
Круг	<code>circle a</code>	$\circ a$
Точка	<code>dot a</code>	\dot{a}
Двойная точка	<code>ddot a</code>	\ddot{a}
Тройная точка	<code>dddots a</code>	\dddot{a}
Линия над	<code>bar a</code>	\bar{a}
Векторная стрелка	<code>vec a</code>	\vec{a}
Тильда	<code>tilde a</code>	\tilde{a}
Циркумфлекс	<code>hat a</code>	\hat{a}
Длинная векторная стрелка	<code>widevec abc</code>	\overrightarrow{abc}
Длинная тильда	<code>widetilde abc</code>	\overline{abc}
Длинный циркумфлекс	<code>widehat abc</code>	\widehat{abc}
Верхнее подчеркивание	<code>overline abc</code>	\overline{abc}
Нижнее подчеркивание	<code>underline abc</code>	\underline{abc}
Зачеркивание	<code>overstrike abc</code>	$a\overline{c}b$
Прозрачный (используется для получения заполнения определенного размера)	<code>phantom a</code>	
Полужирное начертание	<code>bold a</code>	a
Убрать полужирное начертание	<code>nbold a</code>	a
Наклонное начертание ¹	<code>ital "a" или italic "a"</code>	<i>a</i> или <i>a</i>
Убрать наклонное начертание	<code>nitalic a</code>	a
Размер шрифта (16 кегль)	<code>size 16 qv</code>	qv
Размер шрифта (увеличить на 12 кеглей)	<code>size +12 qv</code>	qv
Размер шрифта (увеличить в 1,5 раза)	<code>size *1.5 qv</code>	qv

¹ По умолчанию переменные набираются курсивом. Любой текст, набранный без кавычек и не являющийся командой, считается переменной.

Операция	Команда	Отображение
Следующий элемент шрифтом без засечек ²	<code>font sans qv</code>	<i>qv</i>
Следующий элемент шрифтом с засечками	<code>font serif qv</code>	<i>qv</i>
Следующий элемент моноширинным шрифтом	<code>font fixed qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста циан ³	<code>color cyan qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста желтый	<code>color yellow qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста белый	<code>color white qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста зеленый	<code>color green qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста синий	<code>color blue qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста красный	<code>color red qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста чёрный	<code>color black qv</code>	<i>qv</i>
Сделать цвет последующего текста маджента	<code>color magenta qv</code>	<i>qv</i>
Сделать зеленым цветом и вернуться к заданному по умолчанию черному цвету	<code>color green X qv</code>	<i>Xqv</i>
Используйте скобки, чтобы изменить цвет более чем одного элемента	<code>color green {X qv}</code>	<i>Xqv</i>

2 Есть три типа шрифтов: `sans` (без засечек), `serif` (с засечками), и `fixed` (моноширинный). Для изменения фактического шрифта, используемого для той или иной категории шрифтов и шрифтов, используемых для переменных (нецитируемый текст), чисел и функции, используйте: «Формат → Шрифты».

3 Для всех команд изменения цвета, цвет применяется только к тексту следующему немедленно после команды, пока не появится следующий пробел. Чтобы задать цвет большему количеству символов, размещайте текст, который Вы хотите выделить цветом в фигурных скобках.